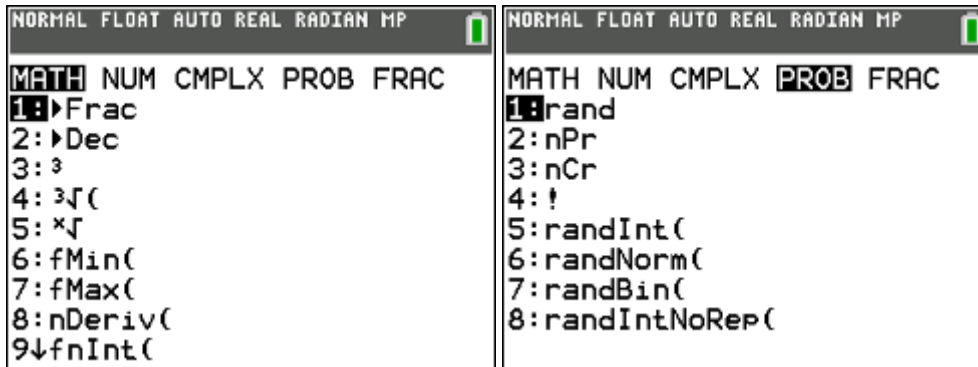
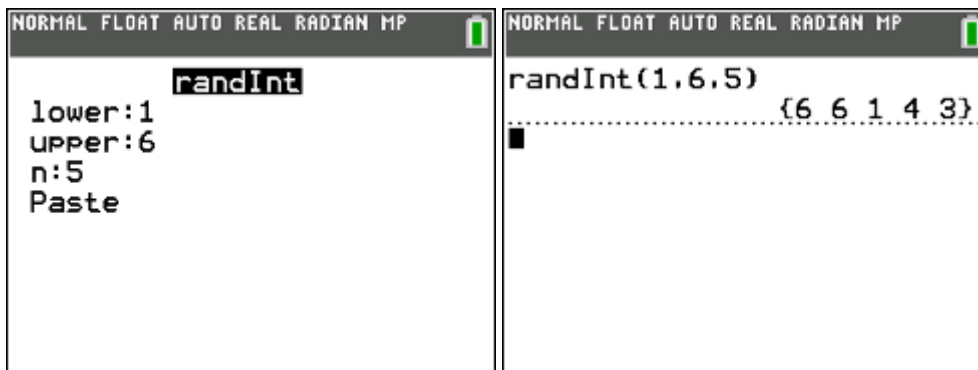


Het wiskunde menu (MATH) en de telproblemen (PROB)

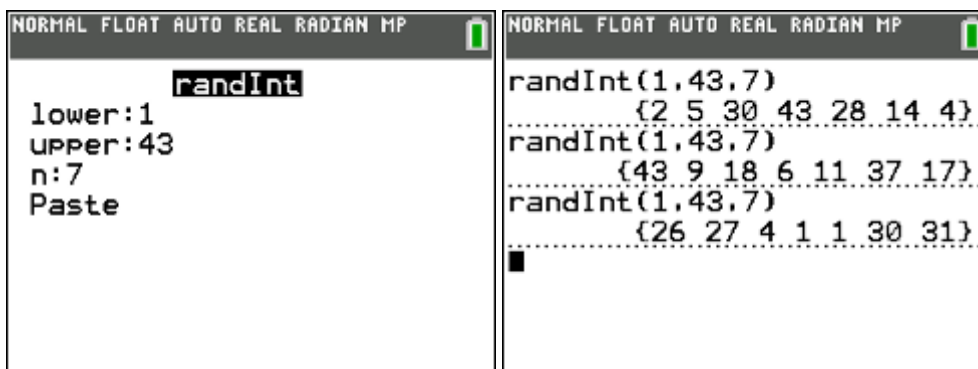
Na het indrukken van de wiskunde-knop (MATH) vind je op het vierde tabblad de opties die we bij telproblemen nog hebben: nPr, nCr en ! (permutaties, combinaties en faculteiten)



Een optie die we voorlopig nog niet nodig hebben, maar wel interessant is, is de optie Randint.



Op deze manier laten we de GR een toevalsgetal kiezen, minimaal 1, maximaal 6, en dat 5 keer. Hiermee hebben we feitelijk het spel Yahtzee! gesimuleerd: er is vijf keer een dobbelsteen gegooid. Je zou denken dat je hiermee ook de Lottotrekking kunt simuleren..... Zes getallen en een reserve-getal. Minimaal 1 en maximaal 43. Maar kan dat wel?



Bij de derde trekking gaat het fout! Balletje nummer (1) kan niet twee keer uit de Lottomachine komen. Bij het gooien van 5 dobbelstenen kunnen dubbele uitkomsten WEL voorkomen.

Het onderscheid: "MET herhaling" en "ZONDER herhaling" wordt in hoofdstuk 4 belangrijk !