



# **Handleiding voor de TI-84 Plus CE-T grafische rekenmachine**

**Catalogus, opdrachten en functies,  
foutmeldingen**

**Rekenkundige bewerkingen, toetsrelaties en  
symbolen**

# Belangrijke informatie

Tenzij anderszins uitdrukkelijk vermeld in de Licentie bij een programma, geeft Texas Instruments geen garantie, expliciet dan wel impliciet, met inbegrip van maar niet beperkt tot willekeurig welke impliciete garanties van handelbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel met betrekking tot welke programma's of boekmaterialen dan ook en stelt dergelijke materialen uitsluitend beschikbaar "as-is". Texas Instruments is in geen enkel geval aansprakelijk voor speciale, indirecte, incidentele of voortvloeiende schade in verband met of voortkomend uit de aankoop of het gebruik van deze materialen, en de enige en uitsluitende aansprakelijkheid van Texas Instruments, ongeacht de actievorm, is niet hoger dan de aankoopprijs van dit product. Voorts is Texas Instruments niet aansprakelijk voor welke eis van welke aard dan ook tegen het gebruik van deze materialen door enige andere partij.

© 2006 - 2016 Texas Instruments Incorporated

# Inhoud

<b>Belangrijke informatie</b> .....	<b>ii</b>
<b>Wat is nieuw</b> .....	<b>1</b>
Wat is nieuw in de TI-84 Plus CE-T Referentiehandleiding: .....	1
<b>Inleiding</b> .....	<b>2</b>
<b>CATALOGUS, strings, hyperbolische functies</b> .....	<b>3</b>
Wat is de CATALOGUS? .....	3
Door de helpcatalogus van de TI-84 Plus CE-T bladeren .....	4
Catalogus Help gebruiken .....	6
Strings invoeren en gebruiken .....	8
Strings opslaan in een stringvariabele .....	9
Stringfuncties en instructies in de CATALOGUS .....	11
Hyperbolische functies in de CATALOGUS .....	16
<b>Lijst opdrachten en functies</b> .....	<b>18</b>
Alfabetische cataloguslijst .....	20
A .....	20
B .....	24
C .....	25
D .....	29
E .....	33
F .....	35
G .....	37
H .....	40
I .....	41
K .....	47
L .....	48
M .....	51
N .....	53
O .....	56
P .....	58
R .....	64
S .....	71
T .....	76
U .....	83

V .....	84
W .....	85
X .....	87
Z .....	87
<b>Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen .....</b>	<b>94</b>
<b>Foutmeldingen .....</b>	<b>103</b>
<b>General Information .....</b>	<b>111</b>
Texas Instruments Support and Service .....	111
Service and Warranty Information .....	111
<b>Inhoud .....</b>	<b>112</b>

# Wat is nieuw

## *Wat is nieuw in de TI-84 Plus CE-T Referentiehandleiding:*

De updates geven nieuwe en bijgewerkte commando's voor TI Basic Programming en TI-Innovator™ Hub.

Alle vermelde items zijn nieuwe of bijgewerkte gegevens in de Referentiehandleiding voor de TI-84 Plus CE-T Grafische rekenmachine.

- E
  - [eval\(\)](#)
  - [uitdr\(\)](#)
- G
  - [Get\(\)](#)
- I
  - [invBinom\(\)](#)
  - [invNorm\(\)](#)
  - [invNormTails](#)
- P
  - [Pause](#)
- S
  - [Send\(\)](#)
  - [RIJ Type](#)
  - [String>Vgl\(\)](#)
- T
  - [naarString\(\)](#)
- W
  - [Wait](#)

# Inleiding

In deze handleiding vindt u de volgende informatie:

- [CATALOG, Strings, Hyperbolische functies](#) - Bevat instructies over bladeren, gebruiken en invoeren van strings en andere functies in de CATALOG.
- [Opdrachten en functies](#) - Bevat een [alfabetische opsomming](#) van alle opties in de CATALOG verwijzend naar:
  - Functie of Instructie/Argumenten
  - Uitkomsten
  - Toets of toetsen/menu of scherm/item
- [Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen](#) - Opties waarvan de namen niet alfabetisch zijn (zoals +, ! en >).
- [Foutmeldingen](#) - Bevat een lijst met fouttypen met mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen.

# CATALOGUS, strings, hyperbolische functies

## *Wat is de CATALOGUS?*

De CATALOGUS is een alfabetische lijst met alle functies en instructies die u op de TI-84 Plus CE-T kunt gebruiken. U kunt elke optie in de CATALOGUS oproepen vanuit een menu of via het toetsenbord, met uitzondering van:

- De zes stringfuncties
- De zes hyperbolische functies
- De instructie **oplossen**( zonder de vergelijkingsoplossingseditor
- De functies voor inductieve statistiek zonder gebruik te maken van de editors voor inductieve statistiek

**Opmerking:** De enige programmeeropdrachten in de CATALOGUS die u vanuit het hoofdscherm kunt invoeren, zijn **GetCalc**(, **Get**( en **Send**(.

# Door de helpcatalogus van de TI-84 Plus CE-T bladeren

## Een optie uit de CATALOGUS selecteren

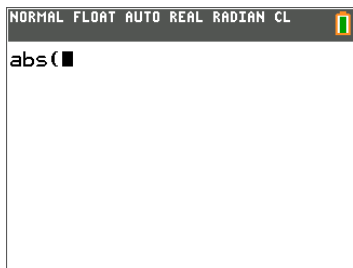
Om naar een optie te bladeren en deze te selecteren in de **CATALOGUS**, dient u deze stappen te volgen.

1. Druk op **[2nd]** **[catalog]** om de **CATALOGUS** weer te geven.



De ► in de eerste kolom is de selectiecursor.

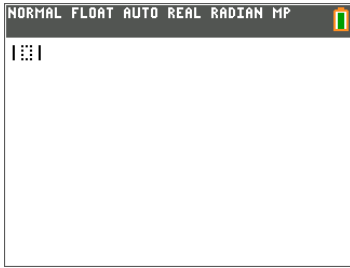
2. Druk op **[↓]** of **[↑]** om door de **CATALOGUS** te scrollen tot de selectiecursor naar de gewenste optie wijst.
  - Om naar de eerste optie te springen die met een specifieke letter begint, dient u op de letter te drukken; alfabetische vergrendeling is geactiveerd.
  - Opties die beginnen met een cijfer staan in alfabetische volgorde overeenkomstig de eerste letter na het cijfer. Bijvoorbeeld **2-PropZTest(** staat tussen de opties die met de letter **P** beginnen.
  - De functies die als symbolen worden weergegeven, zoals  $+$ ,  $^{-1}$ ,  $<$  en  $\sqrt{\quad}$ , volgen na de laatste optie die met **Z** begint. Druk op **[0]** om naar het eerste symbool **|** te springen.
3. Druk op **[enter]** om de optie op het huidige scherm te plakken.



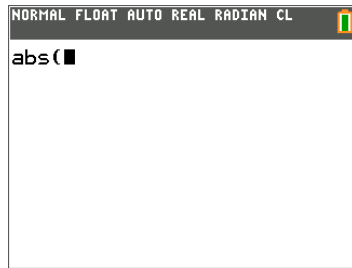
### Opmerking:

- Druk bovenaan het menu **CATALOG** op **[↑]** om naar het einde van het menu te gaan. Druk onderaan op **[↓]** om naar het begin van het menu te gaan.
- Als uw TI-84 Plus CE-T in de MathPrint™-modus staat, plakken veel functies het MathPrint™-template op het hoofdscherm. Bijvoorbeeld, **abs(** plakt de absolute waardetemplate op het hoofdscherm in plaats van **abs(**.





MathPrint™



Classic

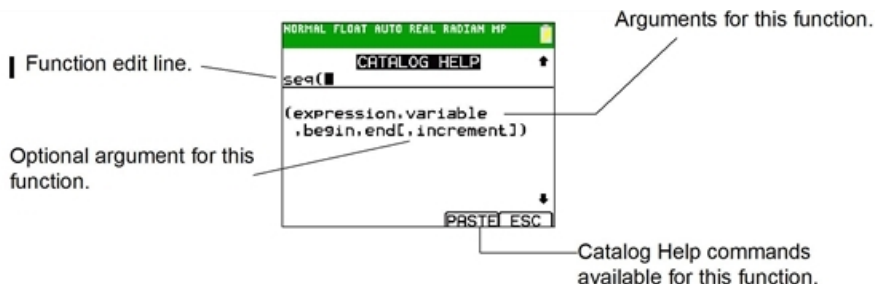
# Catalogus Help gebruiken

## Catalogus Help weergeven

U kunt op twee manieren de Catalogus Help voor argumenten voor functies weergeven:

- Een alfa/numerieke functie-aanduiding in de catalogus gebruiken (bijv.  $\text{[2nd] [catalog]}$ ).
- De functies gebruiken die in bepaalde menu's staan (bijv.  $\text{[math]}$ ).

De catalogus Help vermeldt de geldige argumenten voor de functie onder de bewerkingsregel. Argumenten tussen haakjes zijn optioneel.



1. Geef het menu weer dat de functie bevat.
2. Gebruik  $\text{[left arrow]}$  en/of  $\text{[right arrow]}$  om de cursor naar de functie te verplaatsen.
3. Druk op  $\text{[F1]}$  om de argumenten voor de functie weer te geven. De cursor staat op de bewerkingsregel van de functie.

### Opmerking:

- De catalogus ( $\text{[2nd] [catalog]}$ ) wordt in alfabetische volgorde weergegeven. Als u de catalogus weergeeft, is de alfabetische vergrendeling geactiveerd. Druk op de eerste letter van de functienaam om de functienamen over te slaan die in de alfabetische volgorde ervoor komen. Gebruik  $\text{[left arrow]}$  en/of  $\text{[right arrow]}$  om de cursor naar de functie te verplaatsen.
- Niet alle catalogusfuncties hebben bijbehorende argumenten. Als de functie geen argument nodig heeft, geeft de catalogus Help de melding "**No arguments required for this item**" (Geen argumenten vereist voor deze optie).

## Catalogus Helpopdrachten

- Selecteer de optie **MORE** (indien beschikbaar) om meer argumenten voor de functie weer te geven.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP ↑
dim(
(listname)
(matrixname)
↓
[MORE] [PASTE] ESC

```

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP ↑
Disp [
[valueA,valueB,valueC,...,
value n]
no arguments
↓
[PASTE] ESC

```

- Gebruik de snelmenu's  $\alpha$  [f1] tot en met  $f4$  voor argumentwaarden, indien beschikbaar.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP ↑
LinReg(a+bx) L1,L2,
[X]listname,Ylistname
,freqlist,regEQ
1:Y1 6:Y6
2:Y2 7:Y7
3:Y3 8:Y8
4:Y4 9:Y9
5:Y5 0:Y0
↓
[FRAC] [FUNC] [VARS]

```

- Voer uw argumentwaarden in op de bewerkingsregel van de functie en selecteer dan **PASTE** om de ingevoerde functie en argumentwaarden te plakken.

**Opmerking:** U kunt de functie en waarden op de meeste plaatsen van de cursor plakken.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP ↑
LinReg(a+bx) L1,L2,Y3
[X]listname,Ylistname
,freqlist,regEQ
↓
[PASTE] ESC

```

- Selecteer de optie **ESC** om het scherm Catalog Help te verlaten.

# Strings invoeren en gebruiken

## Wat is een string?

Een string is een opeenvolging van tekens tussen aanhalingstekens. Op de TI-84 Plus EC-T heeft een string twee primaire toepassingen.

- De string definieert tekst die in een programma moet worden weergegeven.
- De string accepteert invoer van het toetsenbord in een programma.

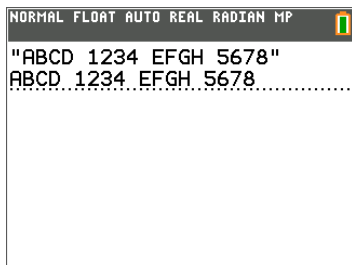
Tekens zijn de basiselementen die u achter elkaar plaatst om een string te vormen.

- Elk cijfer, elke letter en elke spatie telt als één teken.
- Elke instructie of functienaam, zoals **sin**( of **cos**(, telt als één teken; de TI-84 Plus EC-T interpreteert elke instructie of functienaam als één teken.

## Een string invoeren

Als u een string in een lege regel in het hoofdscherm of in een programma wilt invoeren, moet u als volgt te werk gaan.

1. Druk op `[alpha]` [`^`] om het begin van de string aan te geven.
2. Voer de tekens in die de string vormen.
  - U kunt hiervoor elke combinatie van cijfers, letters, functienamen of instructienamen gebruiken.
  - Als u een spatie wilt invoeren, drukt u op `[alpha]` [`_`].
  - Als u een aantal alfabetische tekens na elkaar wilt invoeren, kunt u op `[alpha]` [`A-lock`] drukken om de alfabetische vergrendeling te activeren.
3. Druk op `[alpha]` [`^`] om het einde van de string aan te geven.  
`"string"`
4. Druk op `[enter]`. Op het hoofdscherm wordt de string weergegeven op de volgende regel, zonder aanhalingstekens. Een weglatingsteken (...) geeft aan dat de string verdergaat buiten het scherm. Druk op `[>]` en `[<]` om de hele string te zien.



**Opmerking:** een string moet tussen aanhalingstekens worden gezet. De aanhalingstekens tellen niet als stringtekens.

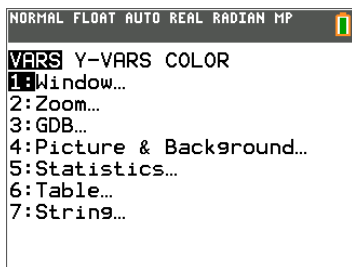
# Strings opslaan in een stringvariabele

## Stringvariabelen

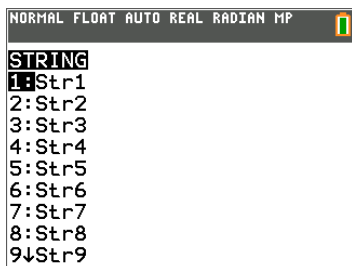
De TI-84 Plus EC-T heeft 10 variabelen waarin u strings kunt opslaan. U kunt deze stringvariabelen dan gebruiken voor de stringfuncties en instructies.

Als u het menu **VARS STRING** wilt oproepen, moet u als volgt te werk gaan.

1. Druk op `[vars]` om het menu **VARS** weer te geven. Verplaats de cursor naar de optie **7:String**.



2. Druk op `[enter]` om het vervolgmenu **STRING** op te roepen.



## Een string opslaan in een stringvariabele

Als u een string in een stringvariabele wilt opslaan, gaat u als volgt te werk.

1. Druk op `[alpha][*]`, voer de string in en druk op `[alpha][*]`.
2. Druk op `[sto-]`.
3. Druk op `[vars]` Druk op **7** om het menu **VARS STRING** op te roepen.
4. Kies de stringvariabele (van **Str1** tot en met **Str9** of **Str0**) waarin u deze string wilt opslaan.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
STRING
1:Str1
2:Str2
3:Str3
4:Str4
5:Str5
6:Str6
7:Str7
8:Str8
9↓Str9
```

De stringvariabele wordt vervolgens op de huidige positie van de cursor geplakt, naast het opslagsymbool (→).

5. Druk op `enter` om de string in de stringvariabele op te slaan. Op het hoofdscherm verschijnt nu de opgeslagen string zonder aanhalingstekens op de volgende regel.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"HELLO"→Str2
HELLO
.....
█
```

## De inhoud van een stringvariabele tonen

Als u de inhoud van een stringvariabele op het hoofdscherm wilt weergeven, moet u eerst de stringvariabele in het menu **VARS STRING** kiezen en vervolgens op `enter` drukken. De string verschijnt op het scherm.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Str2
HELLO.....
█
```

# Stringfuncties en instructies in de CATALOGUS

## De stringfuncties en instructies in de CATALOGUS tonen

U kunt de stringfuncties en instructies alleen oproepen vanuit de CATALOGUS. De onderstaande tabel geeft een overzicht van de stringfuncties en instructies in de volgorde waarin deze tussen de andere opties in het menu **CATALOG** verschijnen. De weglatingstekens in deze tabel geven de aanwezigheid van extra opties in de CATALOGUS aan.

---

### CATALOGUS

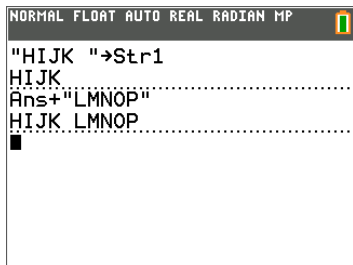
...	
Equ►String(	Zet een vergelijking om in een string.
...	
uitdr(	Zet een tekenreeks om in een uitdrukking.
...	
inString(	Geeft de positie van een teken in de string als resultaat.
...	
lengte(	Geeft de lengte van een string (aantal tekens).
...	
String►Equ(	(Zet een string om in een vergelijking.
sub(	Geeft een deelverzameling van een string in de vorm van een nieuwe string.
...	

---

## Samenvoegen

Als u twee of meer strings wilt samenvoegen, gaat u als volgt te werk.

1. Voer *string1* in, dit mag een string of stringnaam zijn.
2. Druk op  $\oplus$ .
3. Voer *string2* in, dit mag een string of stringnaam zijn. Druk, indien nodig, op  $\oplus$  en voer *string3* in enz. *string1+string2+string3...*
4. Druk op  $\text{enter}$  om de strings als één enkele string weer te geven.



The screenshot shows a calculator window with a menu bar containing 'NORMAL', 'FLOAT', 'AUTO', 'REAL', 'RADIAN', and 'MP'. The display shows the following sequence of operations and results:

```
"HIJK " →Str1
HIJK
Ans+ "LMNOP"
HIJK.LMNOP
```

The cursor is positioned at the end of the final result 'HIJK.LMNOP'.

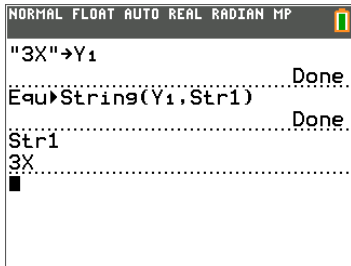
## Een stringfunctie in de CATALOGUS kiezen

Om een stringfunctie of instructie te selecteren en deze naar het huidige scherm te kopiëren en te plakken, dient u de stappen te volgen voor het selecteren van een optie uit de CATALOGUS.

### EquString(

**EquString**( zet een vergelijking om in een string. De vergelijking moet worden opgeslagen in een VARS Y-VARS-variabele.  $Y_n$  bevat de vergelijking. **Str $n$**  (van **Str1** tot en met **Str9** of **Str0**) is de stringvariabele waarin u wilt dat de vergelijking wordt opgeslagen.

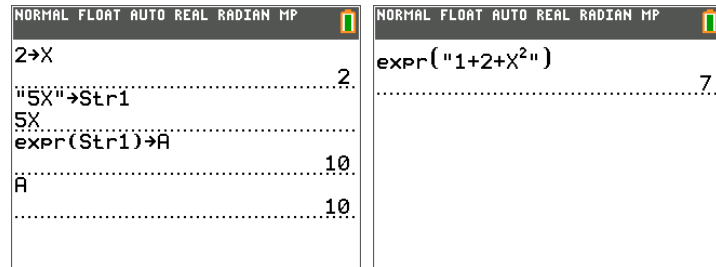
### EquString( $Y_n$ ,Str $n$ )



### uitdr(

Met de functie **uitdr**( kunt u een tekenstring opgeslagen in *string* omzetten in een uitdrukking en deze laten uitvoeren. *string* kan een string of een stringvariabele.

### uitdr(string)

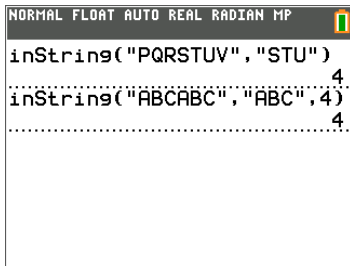




## inString(

De functie **inString(** geeft als resultaat de positie in *string* van het eerste teken van *substring*. *string* kan een string of een stringvariabele. *start* is een optionele teken-positie waar het zoeken moet beginnen; de standaardwaarde is 1.

**inString(*string*,*substring*[,*start*])**



A screenshot of a calculator interface with a dark header bar containing the text "NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP" and a small icon on the right. The main display area shows the following text: "inString("PQRSTUV", "STU")" followed by a dotted line and the number "4". Below that, "inString("ABCABC", "ABC", 4)" is shown, followed by another dotted line and the number "4". The rest of the display area is empty.

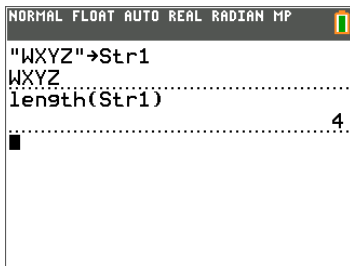
**Opmerking:** Als *string* geen *substring* bevat of wanneer *start* groter is dan de lengte van de *string*, is het resultaat van **inString(** 0.

## lengte(

De functie **lengte(** geeft het aantal tekens in *string* als resultaat. *string* kan een string of een stringvariabele zijn.

**Opmerking:** De naam van een instructie of functie, zoals **sin(** of **cos(**, geldt als één teken.

**lengte(*string*)**



A screenshot of a calculator interface with a dark header bar containing the text "NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP" and a small icon on the right. The main display area shows the following text: "\"WXYZ\" → Str1", "WXYZ", "length(Str1)" followed by a dotted line and the number "4". Below that, a small black square is visible. The rest of the display area is empty.

## String↔Equ(

De functie **String↔Equ(** zet *string* om in een vergelijking en slaat deze op in de variabele **Yn**. *string* kan een string of een stringvariabele zijn. **String↔Equ(** is de inverse van **Equ↔String(**.

**String↔Equ(*string*,*Yn*)**

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"2X"→Str2
2X
String→Eqv(Str2,Y2)
Done
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Plot1 Plot2 Plot3
Y1=
Y2=2X
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
Y8=
Y9=
```

## sub(

De functie **sub**( geeft als resultaat een string die een subset is van een bestaande *string*. *string* kan een string of een stringvariabele. *begin* is het positienummer van het eerste teken van de subset. *length* is het aantal tekens in de subset.

### sub(*string,begin,length*)

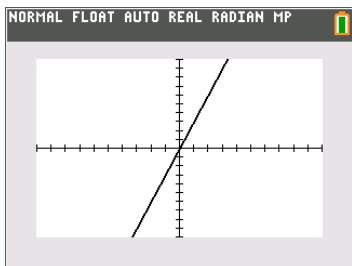
```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"ABCDEFGG"→Str5
ABCDEFGG
sub(Str5,4,2)
DE
```

## Een functie invoeren om een grafiek te plotten tijdens het uitvoeren van een programma

In een programma kunt u een functie invoeren waarvan een grafiek getekend moet worden tijdens het uitvoeren van het programma met de volgende opdrachten:

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PROGRAM: INPUT
:Input "ENTRY=",Str3
:String►Equ(Str3,Y3)
:DispGraph
:■
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Pr9mINPUT
ENTRY=3X■
```



**Opmerking:** Wanneer u dit programma uitvoert, moet u na de prompt **ENTRY=** een functie invoeren die zal worden opgeslagen in **Y3**.

# Hyperbolische functies in de CATALOGUS

## Hyperbolische functies

U kunt de hyperbolische functies alleen oproepen vanuit de CATALOGUS. De onderstaande tabel geeft een overzicht van de hyperbolische functies in de volgorde waarin deze tussen de andere opties in het menu **CATALOG** verschijnen. De weglatingstekens in deze tabel geven de aanwezigheid van extra opties in de CATALOGUS aan.

---

### CATALOGUS

...	
$\cosh()$	Hyperbolische cosinus
$\cosh^{-1}()$	Hyperbolische boogcosinus
...	
$\sinh()$	Hyperbolische sinus
$\sinh^{-1}()$	Hyperbolische boogsinus
...	
$\tanh()$	Hyperbolische tangens
$\tanh^{-1}()$	Hyperbolische boogtangens
...	

---

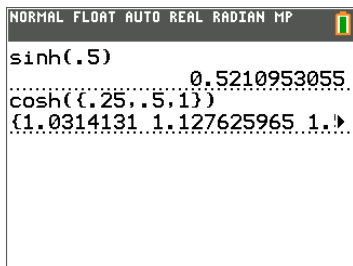
### $\sinh()$ , $\cosh()$ , $\tanh()$

$\sinh()$ ,  $\cosh()$  en  $\tanh()$  zijn de hyperbolische functies. Ze kunnen worden toegepast op reële getallen, uitdrukkingen en lijsten.

$\sinh(\text{waarde})$

$\cosh(\text{waarde})$

$\tanh(\text{waarde})$



```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh(.5)
0.5210953055
cosh({.25,.5,1})
{1.0314131 1.127625965 1.}
```

### $\sinh^{-1}()$ , $\cosh^{-1}()$ , $\tanh^{-1}()$

$\sinh^{-1}()$  is de hyperbolische boogsinusfunctie.  $\cosh^{-1}()$  is de hyperbolische boogcosinusfunctie.  $\tanh^{-1}()$  is de hyperbolische cotangensfunctie. Ze kunnen worden toegepast op reële getallen, uitdrukkingen en lijsten.

**$\sinh^{-1}(\text{waarde})$**

**$\cosh^{-1}(\text{waarde})$**

**$\tanh^{-1}(\text{waarde})$**

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh⁻¹({0,1})
.....{0 0.881373587}
tanh⁻¹(-.5)
.....-0.5493061443
█
```

# Lijst opdrachten en functies

Het doel van deze informatietabel is het bieden van een korte beschrijving met de syntax van opdrachtargumenten en met de menulocaties voor iedere opdracht in de cataloguslijst van de rekenmachine.

Deze tabel is handig voor het uitvoeren van opdrachten bij gebruik van de rekenmachine of het maken van TI-Basic-programma's.

Oprachten waarvan de namen niet alfabetisch zijn (zoals +, !, en >), worden opgesomd in het hoofdstuk [Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen](#). Tenzij anders gespecificeerd zijn alle voorbeelden in dit hoofdstuk uitgevoerd in de standaard reset-modus en wordt van alle variabelen aangenomen dat ze de standaardwaarde 0 hebben.

Vanuit de **CATALOGUS** kunt u elke functie of opdracht in het hoofdscherm of in een opdrachtregel in het programmascherm plakken.

Dezelfde syntaxinformatie voor functie- en opdrachtargumenten die hier wordt beschreven, is beschikbaar op de rekenmachine en ook in de programma-editor van de TI Connect™ CE.

- Door op de rekenmachine op [+ ] te drukken, als een functie of opdracht gemarkeerd is in de menulijst, wordt de syntaxeditor van de Catalogus Help weergegeven om u te ondersteunen bij uw invoer.
- Wanneer u gebruik maakt van de programma-editor van TI Connect™ CE, geeft de cataloguslijst ook de syntax van de argumenten voor functies en opdrachten weer.

Merk op dat sommige functies en opdrachten alleen geldig zijn als ze worden uitgevoerd in een TI-Basic-programma en niet vanuit het hoofdscherm.

De items in deze tabel staan in dezelfde volgorde als in de **CATALOGUS** [2nd] [catalog].)

In de onderstaande tabel geeft het symbool † ofwel toetsaanslagen ofwel bepaalde opdrachten aan, die alleen beschikbaar zijn in de programma-editor van de rekenmachine. Druk op [prgm] en selecteer om een bestaand programma te **BEWERKEN** of **NIEUW** om een nieuw programma te starten en de rekenmachine in de bewerkingsmodus van de programma-editor te zetten.

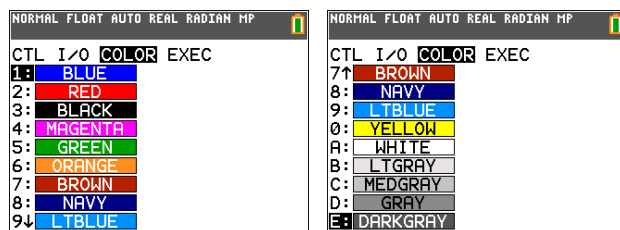
Sommige argumenten zijn optioneel. Optionele argumenten worden, in de onderstaande tabel, in de syntaxhelp aangegeven tussen [ ]. [ ] zijn geen symbolen op de rekenmachine en dienen niet ingetypt te worden. Ze worden hier alleen gebruikt om een optioneel argument aan te geven.

Op de rekenmachine worden functies en opdrachten als "tekens" geplakt. Dit betekent dat ze geplakt worden als één teken en niet als individuele letters, symbolen en spaties. Probeer geen functie of opdracht op de rekenmachine in te typen. Gebruik alleen het "teken" (token) uit de menulocaties. Bekijk hoe de cursor over de "tekens" gaat als u bezig bent met bewerken, zo leert u de tekens beter kennen.

In TI Connect™ CE Program Editor kunt u dezelfde ervaring opdoen als het plakken van "tekens" door gebruik te maken van de catalogusboom in de editor. U kunt ook functies en opdrachten intypen, als u de correcte opmaak en syntax kent. TI Connect™ CE zet die functies en opdrachten om in "tekens" als u het programma naar de rekenmachine stuurt. U moet de functies en opdrachten echter exact zoals de "tekens" intypen. Merk op dat sommige opdrachten spaties in het "teken" kunnen hebben, die u misschien niet ziet. Bijvoorbeeld de opdracht Pause (Pauze) heeft als "teken" aan het eind een spatie. Zodra u het programma naar de rekenmachine hebt gestuurd, kunt u het programma starten en als er syntaxfouten zijn, kunt u deze oplossen op de rekenmachine of in de TI Connect™ CE Program Editor.

CTL	I/O	KLEUR	UITVOEREN
		Kleurnummers	Namen
		10	BLAUW
		11	ROOD
		12	ZWART
		13	MAGENTA
		14	GROEN
		15	ORANJE
		16	BRUIN
		17	DONKERBL
		18	LICHTBL
		19	GEEL
		20	WIT
		21	LICHTGRIJS
		22	MIDDGRIJ
		23	GRIJS
		24	DNKRGRIJ

U kunt ook een naam kiezen in het `vars` menu (**KLEUR** submenu).



### GraphColor(functie#,kleur#)

Bijvoorbeeld **GraphColor(2,4)** of **GraphColor(2,MAGENTA)**.

# Alfabetische cataloguslijst

## A

### **aanvullen()**

**aanvullen**(*matrixA*,*matrixB*)

**2nd** [MATRIX]

MATH

Geeft een matrix, waarbij *matrixB* in de vorm van nieuwe kolommen is toegevoegd aan *matrixA*.

7:aanvullen  
(

### **aanvullen()**

**aanvullen**(*lijstA*,*lijstB*)

**2nd** [LIST]

OPS

Geeft een lijst, waarbij *lijstB* is toegevoegd aan het einde van *lijstA*.

9:aanvullen(

### **a+bi**

**a+bi**

† [MODE]

a+bi

Stelt de modus voor complexe getallen in op rechthoekige (cartesische) coördinaten ( $a+bi$ ).

### **abs()**

**abs**(*waarde*)

[MATH]

NUM

Geeft de absolute waarde van een reëel getal, uitdrukking, lijst of matrix.

1:abs(

### **abs()**

**abs**(*complexe waarde*)

[MATH]

CMPLX

Geeft de grootte (modulus) van een complex getal of lijst.

5:abs(

### **AchtergrondUit**

**AchtergrondUit**

† **2nd** [DRAW]

ACHTERGROND

Schakelt het achtergrondbeeld in het grafiekgebied uit.

2:AchtergrondUit:



## AchtergrondAan

### AchtergrondAan n

Geeft het achtergrondbeeld Var n (beeld#n) weer, gespecificeerd in het grafiekgebied.

† [2nd] [DRAW]  
ACHTERGROND  
1:AchtergrondAan

## AfhAuto

### AfhAuto

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de afhankelijke variabele automatisch worden gegenereerd.

† [2nd] [TBLSET]  
Afhankelijk:  
Automatisch

## AfhVragen

### AfhVragen

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de afhankelijke variabele worden gevraagd.

† [2nd] [TBLSET]  
Afhankelijk: Vraag

## afronden(

### afronden(waarde[,#decimale(n)])

Geeft een getal, uitdrukking, lijst of matrix afgerond op #decimale(n) ( 9).

[MATH]  
NUM  
2:afronden  
(

## AlleLijstenWissen

### AlleLijstenWissen

Stelt de dimensie van alle lijsten in het geheugen in op 0.

[2nd] [MEM]  
GEHEUGEN  
4:AlleLijstenWissen

## ANOVA()

### ANOVA(lijst1,lijst2[,lijst3,...,lijst20])

Voert een variantieanalyse uit voor het vergelijken van de gemiddelden van twee tot 20 populaties.

[STAT]  
TESTS  
H:ANOVA(

## Antw

### Antw

Geeft het laatste antwoord.

[2nd] [ANS]

## Arceren(

**Arceren**(*onderstefunc,bovenstefunc*  
[,*Xlinks,Xrechts,patroon,PatRes,kleur#*])

**2nd** [DRAW]  
TEKENEN  
7:Arceren(

Tekent *onderstefunc* en *bovenstefunc* in **X** op de huidige grafiek en gebruikt *patroon* en *PatRes* om het gebied dat begrensd wordt door *onderstefunc*, *bovenstefunc*, *Xlinks* en *Xrechts* te arceren en te kleuren. *onderstefunc* en *bovenstefunc* zijn gearceerd in dezelfde aangegeven kleur.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

## Arceren $\chi^2$ (

**Arceren $\chi^2$** (*ondergrens,bovengrens,df,kleur#*)

**2nd** [DISTR]  
TEKENEN  
3:Arceren $\chi^2$ (

Tekent de kansdichtheidsfunctie voor de  $\chi^2$ -verdeling gespecificeerd door het aantal vrijheidsgraden *df* en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

## Arceren $F$ (

**Arceren $F$** (*ondergrens,bovengrens,teller df,noemer df,kleur#*)

**2nd** [DISTR]  
TEKENEN  
4:Arceren $F$ (

Tekent de kansdichtheidsfunctie voor de  $F$  verdeling gespecificeerd door *teller df* en *noemer df* en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

## ArcerenNorm(

**ArcerenNorm**(*ondergrens,bovengrens*[, $\mu,\sigma$ ,*kleur#*])

**2nd** [DISTR]  
TEKENEN  
1:ArcerenNorm  
(

Tekent de kansdichtheidsfunctie van de normale verdeling gespecificeerd door  $\mu$  en  $\sigma$  en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

## Arceren\_t(

**Arceren\_t**(*ondergrens,bovengrens,df[,kleur#]*)

[2nd] [DISTR]

TEKENEN

2:Arceren\_t(

Tekent de kansdichtheidsfunctie voor de Student-t-verdeling gespecificeerd door het aantal vrijheidsgraden *df* en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## Archiveren

**Archiveren** *variabelen*

[2nd] [MEM]

5:Archiveren

Verplaatst de gespecificeerde *variabelen* van het RAM naar het geheugen van het gebruikersarchief met gegevens.

## Asm()

**Asm**(*assembleereprgrmnaam*)

[2nd]

[CATALOG]

Voert een assembleertaalprogramma uit.

Asm(

## AsmComp()

**AsmComp**(*prgmASM1, prgmASM2*)

[2nd] [CATALOG]

AsmComp(

Compileert een assembleertaalprogramma dat is geschreven in ASCII en slaat de hex-versie op.

## Asm84CEPrgm

**Asm84CEPrgm**

[2nd] [CATALOG]

Moet gebruikt worden als eerste regel van een assembleertaalprogramma.

Asm84CEPrgm

## AssenAan

**AssenAan**[kleur#]

† [2nd]

Geeft de assen van de grafiek in kleur weer. De optie *kleur* biedt de mogelijkheid de kleur van de assen te specificeren.

[FORMAT]

AssenAan

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR..

## AssenUit

### AssenUit

Schakelt de assen van de grafiek uit.

† [2nd]  
[FORMAT]  
AssenUit

## AsympDetectAan

### AsympDetectAan

Schakelt de controle op asymptoten voor een rationale functie tijdens het plotten in. Heeft invloed op de snelheid van het tekenen van de grafiek. Voert meer berekeningen uit en verbindt geen pixels van een grafiek als hierdoor een asymptoot wordt gesneden.

† [2nd] [FORMAT]  
AsympDetectAan

## AsympDetectUit

### AsympDetectUit

Schakelt de controle op asymptoten voor een rationale functie tijdens het plotten uit. Heeft invloed op de snelheid van het tekenen van de grafiek. Voert geen extra berekeningen uit tijdens het plotten om pixel voor pixel asymptoten op te sporen. Pixels worden verbonden op het scherm, ook als de verbinding een asymptoot snijdt.

† [2nd] [FORMAT]  
AsympDetectUit

## AUTO Antwoord

### AUTO

Geeft antwoorden in dezelfde opmaak weer als de invoer.

[MODE]  
antwoorden:  
AUTO

## B

### bal(

#### $\text{bal}(n_{\text{pmt}}, \text{afgeronde waarde})$

Berekent de balans bij  $n_{\text{pmt}}$  voor een afschrijvingsschema waarbij de opgeslagen waarden voor **PV**, **I%** en **PMT** worden gebruikt en rondt de berekening af op een *afgerondewaarde*.

[APPS]  
1:Financiën  
BEREKENEN  
9:bal(

## binomcdf(

**binomcdf**(*aantalpogingen*,*p*,*x*)

**2nd** [DISTR]

DISTR

**B:binomcdf(**

Berekent de cumulatieve kans voor  $x$  voor de discrete binomiale verdeling met het gespecificeerde *aantalpogingen* en de succeskans  $p$  bij elke poging.

## binompdf(

**binompdf**(*aantalpogingen*,*p*,*x*)

**2nd** [DISTR]

DISTR

**A:binompdf(**

Berekent de kans op  $x$  voor de discrete binomiale verdeling met het gespecificeerde *aantalpogingen* en de succeskans  $p$  bij elke poging.

## Boxplot

**Boxplot Plot#**(*type*,*Xlijst*,*[freqlijst*,*kleur#*])

↑ **2nd**

[stat plot]

TYPE

Definieert plot# (1, 2 of 3) van type

## ►Breuk

*waarde*►**Breuk**

[MATH]

MATH

**1:►Breuk**

Geeft een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix weer als een vereenvoudigde breuk.

## breukDeel(

**breukDeel**(*waarde*)

[MATH]

NUM

**4:breukDeel(**

Geeft het breukdeel of de breukdelen van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

## C

### $\chi^2$ cdf(

**$\chi^2$ cdf**(*ondergrens*,*bovengrens*,*df*)

**2nd** [DISTR]

DISTR

**8:  $\chi^2$  cdf(**

Berekent de  $\chi^2$ -verdelingskans tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor het gespecificeerde aantal vrijheidsgraden *df*.

## $\chi^2$ pdf(

$\chi^2$ pdf( $x, df$ )

Berekent de kansdichtheidsfunctie (pdf) voor de  $\chi^2$ -verdeling bij een gespecificeerde  $x$ -waarde voor het gespecificeerde aantal vrijheidsgraden  $df$ .

**2nd** [DISTR]  
DISTR  
7:  $\chi^2$  pdf(

## $\chi^2$ GOF-Toets(

$\chi^2$ GOF-Toets(*waargenomenlijst, verwachtelijst, df*  
[*tekenvlag, kleur#*])

Voert een toets uit om te bevestigen dat de steekproefgegevens afkomstig zijn uit een populatie met de gespecificeerde verdeling.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† [STAT]  
TOETSEN  
D:  
 $\chi$   
2GOF-Toets  
(

## $\chi^2$ -toets(

$\chi^2$ -Toets(*waargenomenmatrix, verwachtematrix*  
[*tekenvlag, kleur#*])

Voert een chikwadraattoets uit. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† [STAT]  
TOETSEN  
C:  $\chi^2$ -  
Toets(

## Cirkel(

Cirkel( $X, Y, \text{straal}$ [*kleur#, lijntype#*])

Tekent een cirkel met middelpunt  $(X, Y)$  en *straal*

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

lijntype#: 1-2.

**2nd** [DRAW]  
TEKENEN  
9:Cirkel(

## CLASSIC

CLASSIC

Geeft invoer en uitvoer op één regel weer, zoals  $1/2 + 3/4$ .

**MODE**  
CLASSIC

## CirTabel

CirTabel

† [PRGM]

## ClrTabel

Wist alle waarden in de tabel.

I/O  
9:ClrTabel

## conj(

**conj**(*waarde*)

Geeft de complex geconjugeerde van een complex getal of lijst met complexe getallen.

**MATH**  
**CMPLX**  
1:conj(

## CoördAan

**CoördAan**

Zet de weergave van de coördinaten van de cursor op "Aan".

† **2nd**  
**[FORMAT]**  
**CoördAan**

## CoördUit

**CoördUit**

Zet de weergave van de coördinaten van de cursor op "Uit".

† **2nd**  
**[FORMAT]**  
**CoördUit**

## cos(

**cos**(*waarde*)

Geeft de cosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**[COS]**

## $\cos^{-1}$ (

**$\cos^{-1}$** (*waarde*)

Geeft de boogcosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**2nd** **[cos<sup>-1</sup>]**

## cosh(

**cosh**(*waarde*)

Geeft de hyperbolische cosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**2nd**  
**[CATALOG]**  
**cosh(**

**cosh<sup>-1</sup>(**

**cosh<sup>-1</sup>** (*waarde*)

Geeft de hyperbolische boogcosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**2nd**  
**[CATALOG]**  
**cosh<sup>-1</sup>(**

**cumSom(**

**cumSom**(*lijst*)

Geeft een lijst van de cumulatieve sommen van de elementen in *lijst*, beginnende bij het eerste element.

**2nd** **[LIST]**  
**OPS**  
**6:cumSom(**

**cumSom(**

**cumSom**(*matrix*)

Geeft een matrix van de cumulatieve sommen van de elementen van *matrix*. Elk element in de gegeven matrix is een cumulatieve som van een *matrix*kolom van boven naar beneden.

**2nd** **[MATRIX]**  
**MATH**  
**0:cumSom(**



## D

### dagVanWk(

**dagVanWk**(*jaar, maand, dag*)

Geeft een geheel getal van 1 tot 7, waarbij ieder geheel getal een dag van de week voorstelt. Gebruik **dagVanWk**( om te bepalen op welke dag van de week een bepaalde datum valt. Het *jaar* moet bestaan uit 4 cijfers; *maand* en *dag* kunnen uit 1 of 2 cijfers bestaan.

 [CATALOG]

**dagVanWk**  
1:Zondag  
2:Maandag  
3:Dinsdag...

### DatumFrmtInstellen(

**DatumFrmtInstellen**(*geheel getal*)

Stelt de datumopmaak in.

1 = M/D/J

2 = D/M/J

3 = J/M/D

 [CATALOG]

**DatumFrmtInstellen**  
(

### datumInstellen(

**datuminstellen**(*jaar, maand, dag*)

Stelt de datum in met de opmaak jaar, maand en dag. Het *jaar* moet bestaan uit 4 cijfers; *maand* en *dag* kunnen uit 1 of 2 cijfers bestaan.

 [CATALOG]

**datuminstellen**(

### datStrOphalen(

**datStrOphalen**(*geheel getal*)

Geeft een string met de huidige datum in de opmaak die gespecificeerd is door *geheel getal*, waarbij:

1 = M/D/J

2 = D/M/J

3 = J/M/D

 [CATALOG]

**datStrOphalen**  
(

### datumOphalen

**datumOphalen**

Geeft een lijst die de datum weergeeft volgens de actuele waarde van de klok. De lijst heeft de opmaak {*jaar, maand, dag*}.

 [CATALOG]

**datumOphalen**

## datumnotatieOphalen

### datumnotatieOphalen

**2nd** [CATALOG]

### datumnotatieOphalen

Geef een geheel getal dat de datumopmaak voorstelt die is ingesteld op de rekenmachine.

1 = M/D/J

2 = D/M/J

3 = J/M/D

## dbd(

### dbd(*datum1*,*datum2*)

**APPS**

Berekent het aantal dagen tussen *datum1* en *datum2* met behulp van de werkelijke-dag-telmethode.

1:Financiën  
BEREKENEN  
D:dbd(

## Dearchiveren

### Dearchiveren *variabele*

**2nd** [MEM]

### 6:Dearchiveren

Verplaatst de aangegeven variabelen van het archiefgeheugen met gebruikersgegevens naar het RAM.

Gebruik **Archiveren** om variabelen te archiveren.

## ►Dec

### *waarde*►Dec

**MATH**

Toont een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix in decimale opmaak.

MATH  
2:►Dec

## DEC Antwoorden

### DEC

**MODE**

Geeft antwoorden als gehele of decimale getallen weer.

Antwoorden:  
DEC

## DeIVar

### DeIVar *variabele*

† **PRGM**

Verwijdert de inhoud van *variabele* uit het geheugen.

CTL  
G:DeIVar

## DerdegrReg

**DerdegrReg** [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

**STAT**

**BEREKENEN**  
**6:DerdegrReg**

Berekent een derdegraads regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

## det(

**det**(*matrix*)

**2nd**

**[MATRIX]**

Geeft determinant van *matrix*.

**MATH**

**1:det(**

## DiagnoseAan

**DiagnostieAan**

**2nd** **[CATALOG]**

**DiagnoseAan**

Activeert de modus DiagnoseAan;  $r$ ,  $r^2$  en  $R^2$  worden weergegeven als resultaten van het regressiemodel.

## DiagnoseUit

**DiagnostieUit**

**2nd** **[CATALOG]**

**DiagnoseUit**

Activeert de modus DiagnoseUit;  $r$ ,  $r^2$  en  $R^2$  worden niet weergegeven als resultaten van het regressiemodel.

## Dik

**Dik**

**↑ [MODE]**

**Dik**

Reset alle instellingen voor lijntype in de Y=editor naar dik.

## dim(

**dim**(*lijstnaam*)

**2nd** **[LIST]**

**OPS**

Geeft de afmeting van *lijstnaam*.

**3:dim(**

## dim(

**dim**(*matrixnaam*)

**2nd** **[MATRIX]**

**MATH**

Geeft de afmeting van *matrixnaam* in de vorm van een lijst.

**3:dim(**

## dim(

*lengte*→**dim**(*lijstnaam*)

**2nd** [LIST]

OPS

3:dim(

Kent een nieuwe afmeting (*lengte*) toe aan een nieuwe of bestaande *lijstnaam*.

## dim(

{*rijen,kolommen*}→**dim**(*matrixnaam*)

**2nd** [MATRIX]

MATH

3:dim(

Kent nieuwe afmetingen toe aan een nieuwe of bestaande *matrixnaam*.

## Disp

**Disp**

† [PRGM]

I/O

3:Disp

Geeft het hoofdscherm weer.

## Disp

**Disp** [*waardeA,waardeB,waardeC,...,waarde n*]

† [PRGM]

I/O

3:Disp

Geeft iedere waarde weer.

## DispGraph

**DispGraph**

† [PRGM]

I/O

4:DispGraph

Toont de grafiek.

## DispTable

**DispTable**

† [PRGM]

I/O

5:DispTable

Toont de tabel.

## Drijvend

**Drijvend**

† [MODE]

Drijvend

Stelt de decimale modus in op drijvende komma.

## DS<(

DS<(variabele,waarde):opdrachtA:opdrachten

† [PRGM]  
CTL  
B:DS<(

Vermindert de *variabele* met 1; slaat *opdrachtA* over als geldt:  
*variabele* < *waarde*.

## Dun

Dun

† [MODE]  
Dun

Reset alle instellingen voor lijntype in de Y=editor naar dun.

## E

e

e

[2nd] [e]

Geeft een decimale benadering van de constante **e**.

e^(

e^(macht)

[2nd] [e^x]

Geeft **e** tot de *macht*.

e^(

e^(lijst)

[2nd] [e^x]

Geeft een lijst van **e** tot de machten in *lijst*.

E

Exponent:

[2nd] [EE]

*waarde*E*exponent*

Geeft *waarde* maal 10 tot de *exponent*.

E

Exponent:

[2nd] [EE]

*lijst*E*exponent*

Geeft de *lijst* elementen maal 10 tot de *exponent*.

## E

### Exponent:

**2nd** **[EE]**

*matrix***E***exponent*

Geeft de *matrix* met elementen maal 10 tot de *exponent*.

## ▶Eff(

▶**Eff**(*nominaal rentepercentage*,  
*samengestelde perioden*)

**[APPS]**

**1:Financiën**  
**BEREKENEN**  
**C:▶ Eff(**

Berekent het effectieve rentepercentage.

## Else

### Else

Zie [Als:Dan:Anders](#)

## en

*waardeA***en***waardeB*

**2nd** **[TEST]**  
**LOGISCH**  
**1:en**

Geeft 1 (waar) als *waardeA* en *waardeB* beide waar zijn. Geeft anders 0 (onwaar).

*waardeA* en *waardeB* kunnen reële getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

### Tip voor TI Connect™-programma-editor:

Let op: het teken (token) is "\_and\_" waarbij "\_" een spatie is.

## End

### End

† **[PRGM]**  
**CTL**  
**7:End**

Geeft het einde aan van **For(**, **Als-Dan-Anders**, **Herhalen** of **Terwijl** lus.

## Eng

### Eng

† **[MODE]**  
**Eng**

Activeert de technische notatiemodus.

## eval(

**eval**(*uitdrukking*)

Geeft een uitgewerkte uitdrukking als een string met 8 significante cijfers. De uitdrukking moet vereenvoudigd kunnen worden tot een reële uitdrukking.

† **PRGM**  
I/O  
C:eval(

## eval(

**eval**(*uitdrukking*)

Geeft een uitgewerkte uitdrukking als een string met 8 significante cijfers. De uitdrukking moet vereenvoudigd worden tot een reële uitdrukking.

TI-  
Innovator™  
Hub  
† **PRGM**  
HUB  
6:eval(

## ExecLib

**ExecLib**

Breidt TI-Basic uit (niet beschikbaar)

† **PRGM**  
CTL  
K:ExecLib

## ExpReg

**ExpReg** [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

Berekent een exponentiële regressie voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

**STAT**  
BEREKENEN  
0:ExpReg

## F

### **Fcdf**(

**Fcdf**(*ondergrens*,*bovengrens*,*teller df*,*noemer df*)

Berekent de kans bij de F-verdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor de opgegeven *teller df* (vrijheidsgraden) en *noemer df*.

**2nd** **DISTR**  
DISTR  
0: **F** **cdf**(

▶ **F** ◀ ▶ **D**

▶ **F** ◀ ▶ **D**

**ALPHA** **[F-1]**

**► F ◄ D**

Converteert een antwoord van een breuk naar een decimaal getal of van een decimaal getal naar een breuk. Breuk en of decimaal kunnen een benadering zijn.

4: ► F ◄ D  
or

**MATH**

NUM

B: ► F ◄ D

**MATH**

BREUK

3: ► F ◄ D

**fMax(**

**fMax(uitdrukking,variabele,ondergrens,bovengrens [,tolerantie])**

**MATH**

**MATH**

7:fMax(

Geef de waarde van *variabele* waar de *uitdrukking* tussen *ondergrens* en *bovengrens*, met de opgegeven *nauwkeurigheid* (*tolerantie*), een lokaal maximum bereikt.

**fMin(**

**fMin(uitdrukking,variabele,ondergrens,bovengrens [,tolerantie])**

**MATH**

**MATH**

6:fMin(

Geef de waarde van *variabele* waar de *uitdrukking* tussen *ondergrens* en *bovengrens*, met de opgegeven *nauwkeurigheid* (*tolerantie*), een lokaal minimum bereikt.

**FnAan**

**FnAan [functie#,functie#,...,functie n]**

**VAR**

Y-VARS

Selecteert alle Y= functies of de opgegeven Y= functies.

4:Aan/Uit

1:Fnaan

**FnUit**

**FnUit [functie#,functie#,...,functie n]**

**VAR**

Y-VARS

Deselecteert alle Y= functies of de opgegeven Y= functies.

4:Aan/Uit

2:Fnuut



## fnInt(

**fnInt**(*uitdrukking*,*variabele*,*ondergrens*,*bovengrens*  
[,*nauwkeurigheid*])

**MATH**  
**MATH**  
**9:fnInt(**

Geeft de integraal van de functie *uitdrukking* voor *variabele*, tussen *ondergrens* en *bovengrens*, met de opgegeven *nauwkeurigheid* (tolerantie).

## For(

**:For**(*variabele*,*begin*,*eind*  
[,*toename*]):*opdrachten*:**Eind**:*opdrachten*

† **PRGM**  
**CTL**  
**4:For(**

Voert *opdrachten* uit tot aan **eind**, waarbij *variabele* stapsgewijs toeneemt van *begin* met *toename* tot *variabele*>*eind*.

## Fpdf(

**Fpdf**(*x*,*teller df*,*noemer df*)

**2nd** **DISTR**  
**DISTR**  
**9: F pdf(**

Berekent de kans bij de F-verdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor de opgegeven *teller df* (vrijheidsgraden) en *noemer df*.

## Func

**Func**

† **MODE**  
**Func**

Zet de modus voor het tekenen van functies "Aan"

## G

### GDBOpslaan

**GDBOpslaan***n*

**2nd** **DRAW**  
**STO**  
**3:GDBOpslaan**

Slaat huidige grafiek in database **GDB***n* op.

### GDBTerughalen

**GDBTerughalen***n*

**2nd** **DRAW**  
**STO**  
**4:GDBTerughalen**

Herstelt alle instellingen die in de variabele **GDB***n* van de grafiekdatabase zijn opgeslagen.

## gemiddelde(

**gemiddelde**(*lijst*[,*freqlijst*])

**2nd** [LIST]

Geeft het gemiddelde van *lijst* met frequenties *freqlijst*.

MATH

3:gemiddelde

(

## geometcdf(

**geometcdf**(*p*,*x*)

**2nd** [DISTR]

Berekent de cumulatieve kans voor *x*, het nummer van de poging waarbij het eerste succes optreedt, voor de discrete geometrische verdeling met de gespecificeerde succeskans *p*.

DISTR

F:geometcdf(

## geometpdf(

**geometpdf**(*p*,*x*)

**2nd** [DISTR]

Berekent de kans op *x*, het nummer van de poging waarbij het eerste succes optreedt, voor de discrete geometrische verdeling met de gespecificeerde succeskans *p*.

DISTR

E:geometpdf

(

## Get(

**Get**(*variabele*)

† [PRGM]

Haalt een waarde op van een aangesloten TI-Innovator™ Hub en slaat de gegevens op in een variabele op de ontvangende CE-rekenmachine.

I/O

A:Get

**Opmerking:** Zie ook [Send](#)( en [eval](#)(

## Get(

TI-  
Innovator™  
Hub

**Get**(*variabele*)

† [PRGM]

Haalt een waarde op van een aangesloten TI-Innovator™ Hub en slaat de gegevens op in een variabele op de ontvangende CE-rekenmachine.

HUB

**Opmerking:** Zie ook [Send](#)( en [eval](#)(

5:Get

## GetCalc(

**GetCalc**(*variabele*[,*poortvlag*])

† [PRGM]

## GetCalc(

Haalt de inhoud van *variabele* op van een andere TI-84 Plus CE en slaat deze op in *variabele* op de ontvangende TI-84 Plus CE. De TI-84 Plus CE gebruikt standaard de USB-poort als deze aangesloten is. Als de USB-kabel niet is aangesloten, wordt de I/O-poort gebruikt.  
*poortvlag*=0 gebruik USB-poort indien verbonden;  
*poortvlag*=1 gebruik USB-poort;  
*poortvlag*=2 gebruik I/O-poort. (wordt genegeerd als het programma wordt gestart op de TI-84 Plus CE.)

I/O  
0:GetCalc(

## getKey

### getKey

Geeft de toetscode voor de huidige toetsaanslag of 0 als er geen toets wordt ingedrukt.

† [PRGM]  
I/O  
7:getKey

## ggd(

### ggd(waardeA,waardeB)

Geeft de grootste gemene deler van *waardeA* en *waardeB*, die reële getallen of lijsten kunnen zijn.

[MATH]  
NUM  
9:ggd(

## ►GMS

### waarde►GMS

Geeft *waarde* in GMS-opmaak.

[2nd]  
[ANGLE]  
HOEK  
4:►GMS

## Goto

### Goto label

Zet de besturing over naar *label*.

† [PRGM]  
CTL  
0:Goto

## Graden

### Graden

Stelt de hoekmodus in op graden.

† [MODE]  
Graden

## GraphColor(

**GraphColor**(*functie#*,*kleur#*)

† **PRGM**

**CTL**

Activeert de kleur voor *functie#*.

H:GraphColor(

*kleur#*: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]

KLEUR.

## GraphStyle(

**GraphStyle**(*functie#*,*grafiekstijl#*)

† **PRGM**

**CTL**

Activeert een *grafiekstijl* voor *functie#*.

H:GraphStyle(

## Gt/n

**Gt/n**

**MATH**

Geeft uitkomsten als een gemengd getal weer, indien van toepassing.

**NUM**

**C: Gt/n**

or

**MATH**

**BREUK**

**2:Gt/n**

## G-T

**G-T**

† **MODE**

Activeert de modus voor een verticaal gesplitst scherm (grafiektafel).

**GRAFIEKTABEL**

# H

## Handmatig-Passen

**Handmatig-Passen**[*vglnaam*,*kleur#*,*lijntype#*]

**STAT**

Past een lineaire vergelijking op een scatterplot met een aangegeven kleur en lijntype.

**BEREKENEN**

**D:Handmatig-**

**Passen**

*kleur#*: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]

KLEUR.

*lijntype #*: 1-4.

## heelDeel(

**heelDeel**(*waarde*)

**MATH**

**NUM**

**3:heelDeel(**

Geeft het gehele deel van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

## Histogram

**Histogram Plot#**(*type,Xlijst,[frelijst,kleur#]*)

† **2nd**

**[stat plot]**

**TYPE**

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

## hoek()

**hoek**(*waarde*)

**MATH**

**CMPLX**

**4:hoek(**

Geeft de hoek van een complex getal of lijst met complexe getallen in poolcoördinaten.

## Horiz

**Horiz**

† **MODE**

**Horiz**

Activeert de horizontaal gesplitste schermmodus.

## Horizontaal

**Horizontaal** *y*[*kleur#*,*lijnstijl#*]

**2nd** **[DRAW]**

**TEKENEN**

**3:Horizontaal**

Tekent een horizontale lijn bij *y* in een aangegeven

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

lijnstijl #: 1-4.

/

***i***

***i***

**2nd** **[i]**

Geeft het complex getal *i*.

**identiteit(****identiteit**(*dimensie*)

**2nd** **[MATRIX]**  
**MATH**  
**5:identiteit**  
**(**

Geeft de eenheidsmatrix met *dimensie* rijen x *dimensie* kolommen.

**If****If** *voorwaarde*:*opdrachtA*:*opdrachten*

† **[PRGM]**  
**CTL**  
**1:If**

Als *voorwaarde* = 0 (onwaar), slaat *opdrachtA* over.

**If****Then**  
**End****If**:*voorwaarde***Then**:*opdracht***End**:*opdrachten*

† **[PRGM]**  
**CTL**  
**2:Then**

Voert *opdrachten* van **Then** tot **End** uit als *voorwaarde* = 1 (waar).

**If****Then**  
**Else**  
**End**

**If**:  
*voorwaarde*  
**Then**:*opdrachten***Else**:*opdrachten***End**:*opdrachten*

† **[PRGM]**  
**CTL**  
**3:Else**

Voert *opdrachten* uit van **Then** tot **Else** als *voorwaarde* = 1 (waar); van **Then** tot **End** als *voorwaarde* = 0 (onwaar).

**imag(****imag**(*waarde*)

**[MATH]**  
**CMPLEX**  
**3:imag(**

Geeft het imaginaire (niet-reële) deel van een complex getal of lijst met complexe getallen.

**inBinom(****inBinom**(*oppervlakte*,*poging*,*p*)

**2nd** **[DISTR]**

De inverse binomiale cumulatieve verdelingsfunctie resulteert in het

minimumaantal successen, waarvoor geldt dat de cumulatieve kans voor dat minimaal aantal successen  $\geq$  de gegeven cumulatieve kans (oppervlakte). Als er meer informatie nodig is, zoek dan ook de binomcdf voor het resultaat van invBinom( zoals hieronder weergegeven voor een volledige analyse.

**Details:**

Stel dat een munt 30 maal wordt opgegooid. Wat is het minimaal aantal keren kop dat u moet krijgen zodat de cumulatieve kans op dat aantal gegooiden keren kop ten minste 0,95 is?

De resultaten op het scherm laten eerst zien dat het minimaal aantal successen om ten minste de gegeven cumulatieve kans van 0,95 te krijgen 19 is. Vervolgens wordt de cumulatieve kans voor maximaal 19 keer kop berekend met de functie binomcdf(; dit is ongeveer 0,9506314271, wat voldoet aan het criterium  $0,9506314271 \geq 0,95$

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
invBinom(.95,30,.5)          19
-----
binomcdf(30,.5,19)
-----
0.9506314271
```

**Alternatieve methode:**

Stel  $Y1 = \text{binomcdf}(30, 0.5, X)$  in en gebruik de tabel met waarden (beginnend bij 0 met stappen van 1) om uit te zoeken wanneer de cumulatieve kans op of net boven de gegeven cumulatieve kans ligt. Dit geeft u zicht op alle waarden om een beslissing te nemen. In dit voorbeeld zoekt u in de tabel om de cumulatieve kans van net iets groter dan 0,95 te vinden. Ook hier is het aantal successen 19.

```
NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP
Plot1 Plot2 Plot3
Y1=binomcdf(30,0.5,X)
Y2=
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
Y8=
Y9=
```

## inBinom(

NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP				
PRESS $\blacktriangleleft$ TO EDIT FUNCTION				
X	Y1			
13	0.2923			
14	0.4278			
15	0.5722			
16	0.7077			
17	0.8192			
18	0.8998			
19	0.9506			
20	0.9786			
21	0.9919			
22	0.9974			
23	0.9993			

Y1=0.9506314270685

## Input

### Input

† [PRGM]

I/O

Toont grafiek.

2:Input

## Input

### Input [variabele]

† [PRGM]

I/O

### Input ["tekst",variabele]

2:Input

Vraagt de gebruiker om de waarde die in *variabele* opgeslagen moet worden.

## Input

### Input [Strn,variabele]

† [PRGM]

I/O

Toont **Strn** en slaat de ingevoerde waarde op in *variabele*.

2:Input

## inString(

### inString(string,substring[,start])

[2nd] [CATALOG]

inString(

Geeft de positie van het teken in *string* van het eerste teken van *substring*, beginnende bij *start*.

## int(

### int(waarde)

[MATH]

NUM

Geeft het grootste gehele getal een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

5:int(



## $\Sigma$ Int(

$\Sigma$ Int(*pmt1*,*pmt2* [,afgerondewaarde])

**APPS**

Bereken de som, afgerond op *afgerondewaarde* van de rente tussen *pmt1* en *pmt2* volgens een afschrijvingsschema.

**1:Financiën  
BEREKENEN  
A: $\Sigma$ Int(**

## invNorm(

invNorm(*oppervlakte* [, $\mu$ , $\sigma$ ,*staart*])

**2nd** [DISTR]

*staart* [catalogus]: **LINKS**, **MIDDELPUNT**, **RECHTS**

**DISTR**

Bereken de inverse cumulatieve normale verdelingsfunctie voor een gegeven oppervlakte onder de normale verdelingskromme die bepaald wordt door  $\mu$  en  $\sigma$ . Het optionele argument 'staart' kan **LINKS** ( $-\infty$ ,  $-a$ ), **MIDDELPUNT** [ $-a$ ,  $a$ ] of **RECHTS** ( $a$ ,  $\infty$ ) zijn voor Reële  $a$ .

**3:invNorm(**

De tokens **LINKS**, **MIDDELPUNT** en **RECHTS** staan in de [catalogus].

## LINKS

**LINKS**

**2nd** [CATALOG]

**LINKS**

**LINKS** is een staart-argument voor het commando **invNorm**(, waarbij het optionele argument 'staart' **LINKS** ( $-\infty$ ,  $-a$ ), **MIDDELPUNT** [ $-a$ ,  $a$ ] of **RECHTS** ( $a$ ,  $\infty$ ) kan zijn voor Reële  $a$ .

Zie ook invNorm(.

## RECHTS

**RECHTS**

**2nd** [CATALOG]

**RECHTS**

**RECHTS** is een staart-argument voor het commando **invNorm**(, waarbij het optionele argument 'staart' **LINKS** ( $-\infty$ ,  $-a$ ), **MIDDELPUNT** [ $-a$ ,  $a$ ] of **RECHTS** ( $a$ ,  $\infty$ ) kan zijn voor Reële  $a$ .

Zie ook invNorm(.

## MIDDELPUNT

**MIDDELPUNT**

**2nd** [CATALOG]

**MIDDELPUNT**

**MIDDELPUNT** is een staart-argument voor het commando **invNorm**(, waarbij het optionele argument 'staart' **LINKS** ( $-\infty$ ,  $-a$ ), **MIDDELPUNT** [ $-a$ ,  $a$ ] of **RECHTS** ( $a$ ,  $\infty$ ) kan zijn voor Reële  $a$ .

## MIDDELPUNT

Zie ook `invNorm()`.

### LINKS

### RECHTS

### MIDDELPUNT

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG LabelOff LabelOn Lbl lcm( ▶LEFT length( Line( LinReg(a+bx) LinReg(ax+b)	CATALOG ref( remainder( Repeat Return ▶RIGHT round( *row( row+( *row+( 	CATALOG binomcdf( binompdf( BorderColor Boxplot ▶CENTER checkTmr( χ <sup>2</sup> cdf( χ <sup>2</sup> pdf( χ <sup>2</sup> -Test( 

## Invoer wissen

### Invoer wissen

Wist de inhoud van het geheugengebied van de laatste invoer.

**2nd** [MEM]

**GEHEUGEN**  
**3:Invoer**  
**wissen**

## invT(

### invT(*oppervlakte,df*)

Bereken de inverse cumulatieve student-t-kansfunctie die gespecificeerd wordt door het aantal vrijheidsgraden, *df* voor een gegeven oppervlakte onder de kromme

**2nd** [DISTR]

**DISTR**  
**4:invT(**

## InvTekenen

### InvTekenen*uitdrukking*[*kleur#*]

Tekent de inverse van *uitdrukking* door het plotten van **X**-waarden op de y-as en **Y**-waarden op de x-as met een aangegeven

*kleur#*: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

**2nd** [DRAW]

**TEKENEN**  
**8:InvTekenen**

## Inzoomen

### Inzoomen

Vergroot het deel van de grafiek rondom de cursor.

**†** [ZOOM]

**ZOOM**  
**2:Inzoomen**

## irr(

**irr**(*CF0, CFLijst[, CFFreq]*)

Geeft het rentepercentage waarbij de huidige nettowaarde van de cashflow gelijk is aan nul.

[APPS]

1:Financiën  
BEREKENEN  
8:irr(

## IS>(

**:IS>**(*variabele, waarde*)

*:opdrachtA*

*:opdrachten*

† [PRGM]

CTL

A:IS>(

Hoogt *variabele* stapsgewijs op bij 1; slaat *opdrachtA* over als *variabele*>*waarde*.

## isKlokAan

**isKlokAan**

Geeft aan of de klok AAN of UIT is. Geeft 1 als de klok AAN is Geeft 0 als de klok UIT is.

[2nd]

[CATALOG]

isKlokAan

# K

## kgv(

**kgv**(*waardeA, waardeB*)

Geeft het kleinste gemene veelvoud van *waardeA* en *waardeB*, die reële getallen of lijsten kunnen zijn.

[MATH]

NUM

8:kgv(

## KlokAan

**KlokAan**

Schakelt de klokweergave op het modusscherm in.

[2nd]

[CATALOG]

KlokAan

## KlokUit

**KlokUit:**

Schakelt de klokweergave op het modusscherm uit.

[2nd]

[CATALOG]

KlokUit

## KwadReg

**KwadReg** [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

[STAT]

BEREKENEN  
5:KwadReg

Berekent een kwadratische regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

## L

### L

**L***lijstnaam*

[2nd] [LIST]

Geeft aan dat de volgende een tot vijf tekens een lijstnaam vormen die door de gebruiker is gemaakt.

OPS  
B: L

### LabelAan

**LabelAan**

† [2nd] [FORMAT]

Zet de labels voor de assen "Aan".

LabelAan

### LabelUit

**LabelUit**

† [2nd]

Zet de labels voor de assen "Uit".

[FORMAT]

LabelUit

### Lbl

**Lbl** *label*

† [PRGM]

Maakt een *label* van één of twee tekens.

CTL

9:Lbl

### lengte(

**lengte**(*string*)

[2nd]

Geeft het aantal tekens in een *string*.

[CATALOG]

lengte(

### Lijn(

**Lijn**(*X1*,*Y1*,*X2*,*Y2*[,*wissen#*,*kleur#*,*lijnstijl#*])

[2nd] [DRAW]

## Lijn(

Tekent een lijn van  $(X1, Y1)$  naar  $(X2, Y2)$  met de volgende opties:  
wissen #: 1,0, kleur #: 10-24 en lijntype #: 1-4.

TEKENEN  
2:Lijn(

## Lijn(

Lijn( $X1, Y1, X2, Y2, 0[, lijn\#]$ )

Wist een lijn (wissen #: 1,0) van  $(X1, Y1)$  naar  $(X2, Y2)$ .

**2nd** [DRAW]  
TEKENEN  
2:Lijn(

## $\Delta$ Lijst(

$\Delta$ Lijst(*lijst*)

Geeft een lijst die de verschillen tussen opeenvolgende elementen in *lijst* bevat

**2nd** [LIST]  
OPS  
7: $\Delta$ Lijst(

## Lijst $\blacktriangleright$ matr(

Lijst $\blacktriangleright$ matr(*lijstnaam*1,...,*lijstnaam* *n*,*matrixnaam*)

Vult *matrixnaam* kolom voor kolom met de elementen van elke gespecificeerde *lijstnaam*.

**2nd** [LIST]  
OPS  
0:Lijst $\blacktriangleright$ matr(

## LinReg(a+bx)

LinReg(a+bx)

[*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

Berekent een lineaire regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

**STAT**  
BEREKENEN  
8:LinReg  
(a+bx)

## LinReg(ax+b)

LinReg(ax+b)

[*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

Berekent een lineaire regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

**STAT**  
BEREKENEN  
4:LinReg  
(ax+b)

## In(

In(waarde)

LN

Geeft de natuurlijk logaritme van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

## LnReg

LnReg [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

STAT

BEREKENEN

9:LnReg

Berekent een logaritmische regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

## log(

log(waarde)

LOG

Geeft de logaritme van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

## logGROND TAL(

logGROND TAL(waarde, grondtal)

MATH

Geeft de logaritme van een gespecificeerde waarde voor een gespecificeerd grondtal: logGROND TAL(waarde, grondtal).

A:

logGROND TAL

## Logistisch

Logistisch [*Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*,*freqlijst*, *regvgl*]

BEREKENEN

B:Logistisch

Berekent een logistische regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

# M

## Matrlijst(

**Matrlijst**(*matrix*,*lijstnaamA*,...,*lijstnaam n*)

Vult elke *lijstnaam* met de elementen uit elke kolom van *matrix*.

**2nd** [LIST]  
OPS  
A:Matr ▶  
lijst(

## Matrlijst(

**Matrlijst**(*matrix*,*kolom#*,*lijstnaam*)

Vult een *lijstnaam* met de elementen uit de opgegeven *kolom#* van *matrix*.

**2nd** [LIST]  
OPS  
A:Matr ▶  
lijst(

## max(

**max**(*waardeA*,*waardeB*)

Geeft de grootste van *waardeA* en *waardeB*.

[MATH]  
NUM  
7:max(

## max(

**max**(*lijst*)

Geeft de grootte van *waardeA* en *waardeB*.

[MATH]  
NUM  
7:max(

## max(

**max**(*lijst*)

Geeft het grootste reële of complexe getal uit *lijst*.

**2nd** [LIST]  
MATH  
2:max(

## max(

**max**(*lijstA*,*lijstB*)

Geeft een reële of complexe lijst met het grootste van elk paar elementen in *lijstA* en *lijstB*.

**2nd** [LIST]  
MATH  
2:max(

## max(

**max(waarde,lijst)**

**2nd** [LIST]

**MATH**

**2:max(**

Geeft een reële of complexe lijst met de grootste van *waarde* of elk *lijstelement*.

## MchtReg

**MchtReg [Xlijstnaam,Ylijstnaam,freqlijst,regvgl]**

**STAT**

**BEREKENEN**

**A:MchtReg**

Berekent een machtsregressie voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

## mediaan(

**mediaan(lijst[,freqlijst])**

**2nd** [LIST]

**MATH**

**4:mediaan(**

Geeft de mediaan van *lijst* met frequenties *freqlijst*.

## Med-Med

**Med-Med [Xlijstnaam,Ylijstnaam,freqlijst,regvgl]**

**STAT**

**BEREKENEN**

**3:Med-Med**

Berekent een mediaan-mediaan regressie voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequenties *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

## Menu(

**Menu("titel","tekst1",label1[,...,"tekst7",label7])**

**†** [PRGM]

**CTL**

**C:Menu(**

Genereert een menu met maximaal zeven opties, terwijl het programma wordt uitgevoerd.

## min(

**min(waardeA,waardeB)**

**MATH**

**NUM**

**6:min(**

Geeft de kleinste van *waardeA* en *waardeB*.

## min(

**min(lijst)**

**2nd** [LIST]

**MATH**

Geeft het kleinste reële of complexe element uit *lijst*.



**min(**

**1:min(**

**min(**

**min(lijstA,lijstB)**

**2nd [LIST]**

Geeft een reële of complexe lijst met het kleinste van elk paar elementen in *lijstA* en *lijstB*.

**MATH**

**1:min(**

**min(**

**min(waarde,lijst)**

**2nd [LIST]**

Geeft een reële of complexe lijst met de kleinste van *waarde* of elk *lijstelement*.

**MATH**

**1:min(**

**ModBoxplot**

**ModBoxplot Plot#(type,Xlijst,[freqlijst,kleur#])**

**† 2nd**

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht.

**[stat plot]**

**TYPE**

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

## **N**

**n**

**n**

**[MATH]**

**PRB**

**3:n**

**naarString(**

**naarString((waarde[,opmaak])**

**† [PRGM]**

**I/O**

Zet een waarde om naar een string, waarbij *waarde* reëel, complex, een uitgewerkte uitdrukking, lijst of matrix kan zijn. String *waarde* wordt weergegeven in classic *opmaak* (0) volgens de modusinstelling AUTO/DEC of in decimale *opmaak* (1).

**E:naarString(**

**nCr**

*waardeA* **nCr** *waardeB*

**[MATH]**

## nCr

Geeft het aantal combinaties om *waardeA* uit *waardeB* te trekken.

PRB  
3:nCr

## nCr

*waarde* nCr *lijst*

MATH

Geeft een lijst van de combinaties om elk element in *lijst* uit *waarde* te trekken.

PRB  
3:nCr

## nCr

*lijst* nCr *waarde*

MATH

Geeft een lijst van combinaties om *waarde* uit elk element in *lijst* te trekken.

PRB  
3:nCr

## nCr

*lijstA* nCr *lijstB*

MATH

Geeft een lijst van combinaties om elk element in *lijstB* uit elk element in *lijstA* te trekken.

PRB  
3:nCr

## nDeriv(

nDeriv(*uitdrukking*,*variabele*,*waarde*[,*ε*])

MATH

Als deze opdracht wordt gebruikt in de Classic modus, wordt een geschatte numerieke afgeleide van *uitdrukking* gegeven voor *variabele* in *waarde*, met aangegeven tolerantie  $\epsilon$ .

8:nDeriv(

In de modus Wisknotatie, plakt en gebruikt het numerieke afgeleide template de standaard tolerantie  $\epsilon$ .

## niet(

niet(*waarde*)

2nd [TEST]

Geeft 0 als *waarde* 0 is. *waarde* kan een reëel getal, uitdrukking of lijst zijn.

LOGISCH  
4:niet(

## ►Nom(

►Nom(*effectief rentepercentage*,

APPS

## ►Nom(

*samengestelde perioden)*

Berekent het nominale rentepercentage.

1:Financiën  
BEREKENEN  
B:►Nom(

## Normaal

Normaal

Activeert de normale weergavemodus.

† [MODE]  
Normaal

## normalecdf(

**normalecdf**(*ondergrens,bovengrens* [, $\mu$ , $\sigma$ ])

Berekent de kans bij de normale kansverdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor de aangegeven  $\mu$  en  $\sigma$ .

[2nd] [DISTR]  
DISTR  
2:normalecdf(

## normalepdf(

**normalepdf**( $x$  [, $\mu$ , $\sigma$ ])

Berekent de kansdichtheid voor de normale verdeling bij een gespecificeerde  $x$ -waarde voor de aangegeven  $\mu$  en  $\sigma$ .

[2nd] [DISTR]  
DISTR  
1:normalepdf(

## NormWaarschPlot

**NormWaarschPlot** Plot#(*type,Xlijst* [,*freqlijst,kleur*#])

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

† [2nd]  
[stat plot]  
TYPE

## nPr

*waardeA* nPr *waardeB*

Geeft het aantal permutaties om *waardeB* uit *waardeA* te trekken.

[MATH]  
PRB  
2:nPr

## nPr

*waarde* nPr *lijst*

Geeft een lijst van de permutaties om elk element in *lijst* uit *waarde* te trekken.

[MATH]  
PRB  
2:nPr

## nPr

*lijst nPr waarde*

**MATH**

Geeft een lijst van de permutaties om *waarde* uit elk element in *lijst* te trekken.

**PRB**  
**2:nPr**

## nPr

*lijstA nPr lijstB*

**MATH**

Geeft een lijst van de permutaties om elk element in *lijstB* uit elk element in *lijstA* te trekken.

**PRB**  
**2:nPr**

## npv(

*npv(rentepercentage,CF0,CFLijst[,CFFreq])*

**APPS**

Berekent de som van de huidige waarden voor de kasinstromen en -uitstromen

**1:Financiën**  
**BEREKENEN**  
**7:npv(**

## O

### of

*waardeA of waardeB*

**2nd** **[TEST]**

Geeft 1 als *waardeA* of *waardeB* is 0. *waardeA* en *waardeB* kunnen reële getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

**LOGISCH**  
**2:of**

## OnafhAuto

**OnafhAuto**

**† 2nd** **[TBLSET]**

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de onafhankelijke variabele automatisch worden gegenereerd.

**Onafhankelijk:**  
**Automatisch**

## OnafhVragen

**OnafhVragen**

**† 2nd** **[TBLSET]**

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de onafhankelijke variabele worden gevraagd.

**Onafhankelijk:**  
**Vraag**

## Opeenvolgend

### Opeenvolgend

† **MODE**

Stelt de modus in op het opeenvolgend tekenen van functies.

**Opeenvolgend**

## OpenLib(

### OpenLib(

† **PRGM**

Breidt TI-Basic uit. (Niet beschikbaar.)

**CTL****J:OpenLib(**

## Opslaan →

### Opslaan: *waarde* → *variabele*

**STO▶**Slaat *waarde* in *variabele* op.

## oplossen(

### oplossen(*uitdrukking*, *variabele*, *schatting*, {*onder*, *boven*})

† **MATH****MATH**Lost een *uitdrukking* op voor *variabele*, bij een gegeven begin *schatting* en *onder* en *boven*-grenzen, waar tussen de oplossing wordt gezocht.**0:oplossen(**

## Opvullen(

### Opvullen(*waarde*, *matrixnaam*)

**2nd** **[MATRIX]**Slaat *waarde* op in elk element in *matrixnaam*.**MATH****4:Opvullen(**

## Opvullen(

### Opvullen(*waarde*, *lijstnaam*)

**2nd** **[LIST]**Slaat *waarde* op in elk element in *lijstnaam*.**OPS****4:Opvullen(**

## Output(

### Output(*rij*, *kolom*, "*tekst*")

† **PRGM**Geeft *tekst* beginnende bij de aangegeven *rij* en *kolom* van het hoofdscherm.**I/O****6:Output(**

## Output(

**Output**(*rij,kolom,waarde*)

Geeft *waarde* beginnende bij de aangegeven *rij* en *kolom* van het hoofdscherm.

† [PRGM]

I/O

6:Uitvoer(

## P

### Param

**Param**

Stelt de parametrische grafiekmodus in.

† [MODE]

Par

### Pause

**Pause**

Onderbreekt de uitvoering van het programma tot u op [ENTER] drukt.

† [PRGM]

CTL

8:Pause

### Pause

**Pause** [*waarde*]

Toont *waarde*; onderbreekt de uitvoering van het programma tot u op [ENTER] drukt.

† [PRGM]

CTL

8:Pause

### Pause

**Pause** [*waarde, tijd*]

Geeft een waarde op het huidige startscherm weer; de uitvoering van het programma gaat verder na de gespecificeerde tijdsperiode.

Gebruik voor alleen tijd, Pause “”, *tijd*, waarbij de waarde een lege string is. De tijd is in seconden.

**Pause** *waarde, tijd*.

† [PRGM]

CTL

8:Pause

### PicOpslaan

**PicOpslaan***n*

Slaat de huidige afbeelding op in afbeelding **Pic***n*.

[2nd] [DRAW]

STO

1:PicOpslaan

## PicTerughalen

### PicTerughalen $n$

$\boxed{2nd}$  [DRAW]

STO

2:PicTerughalen

Toont de grafiek en voegt de afbeelding toe die in **Pic $n$**  is opgeslagen.

## Plot1( Plot2( Plot3(

### Plot#(*type*,*Xlijst*,*Ylijst*[,*markering*,*kleur*#])

†  $\boxed{2nd}$

[STAT PLOT]

STAT

PLOTS

1:Plot1

2:Plot2

3:Plot3

Definieert **Plot#** (1, 2 of 3) als *type* **Scatter** of **xyLijn** voor *Xlijst* en *Ylijst* met *markering* en *kleur*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**Opmerking:** *Xlijst* en *Ylijst* staan voor de namen van de *Xlijst* en *Ylijst*.

## Plot1( Plot2( Plot3(

### Plot#(*type*,*Xlijst*,[*freqlijst*,*kleur*#])

†  $\boxed{2nd}$

[STAT PLOT]

STAT

PLOTS

1:Plot1

2:Plot2

3:Plot3

Definieert **Plot#** (1, 2 of 3) als *type* **Histogram** of **Boxplot** voor *Xlijst* met frequentie *freqlijst* en *kleur* #.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**Opmerking:** *Xlijst* staat voor de naam van de *Xlijst*.

## Plot1( Plot2( Plot3(

**Plot#**(*type,Xlijst*,[,*freqlijst,markering,kleur#*])

Definieert **Plot#** (1, 2 of 3) als *type* **ModBoxplot** voor *Xlijst* met frequentie *freqlijst* met *markering* en *kleur #*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**Opmerking:** *Xlijst* staat voor de naam van de Xlijst.

† [2nd]  
[STAT PLOT]  
STAT  
PLOTS  
1:Plot1  
2:Plot2  
3:Plot3

## Plot1( Plot2( Plot3(

**Plot#**(*type,gegevenslijst*,[,*gegevensas,markering,kleur#*])

Definieert **Plot#** (1, 2 of 3) als *type* **NormWaarschPlot** voor *gegevenslijst* op *gegevensas* met *markering* en *kleur #*. *gegevensas* kan **X** of **Y** zijn.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**Opmerking:** *gegevenslijst* staat voor de naam van de gegevenslijst.

† [2nd]  
[STAT PLOT]  
STAT  
PLOTS  
1:Plot1  
2:Plot2  
3:Plot3

## PlotsAan

**PlotsAan** [1,2,3]

Selecteert alle statistische plots of één of meer opgegeven statistische plots (1, 2 of 3).

[2nd]  
[STAT PLOT]  
STAT  
PLOTS  
5:PlotsAan

## PlotsUit

**PlotsUit** [1,2,3]

Deselecteert alle statistische plots of één of meer opgegeven statistische plots (1, 2 of 3).

[2nd]  
[STAT PLOT]  
STAT  
PLOTS  
4:PlotsUit

## Pmt\_Bgn

**Pmt\_Bgn**

Specificeert een annuïteit die moet worden betaald, waarbij de betalingen worden uitgevoerd aan het begin van elke

[APPS]  
1:Financiën  
BEREKENEN  
F:Pmt\_Bgn



## Pmt\_Bgn

betalingstermijn.

## Pmt\_Eind

### Pmt\_Eind

**[APPS]**

Specificeert een normale annuïteit, waarbij de betalingen worden uitgevoerd aan het eind van elke betalingstermijn.

**1:Financiën  
BEREKENEN  
E:Pmt\_Eind**

## Pnt-Aan(

### Pnt-Aan( $x,y$ [,teken,kleur#])

**[2nd] [DRAW]**

Tekent het punt ( $x,y$ ) in het grafiekgebied met *markering* en de gespecificeerde *kleur#*.

**PUNTEN  
1:Pnt-Aan(**

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## Pnt-Uit(

### Pnt-Uit( $x,y$ [,markering])

**[2nd] [DRAW]**

Wist het punt ( $x,y$ ) in het grafiekgebied met *markering*. De Uitstatus kan de achtergrondkleur zijn, die bepaald wordt door de instelling van *ImageVar* of *kleur*.

**PUNTEN  
2:Pnt-Uit(**

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## Pnt-Veranderen(

### Pnt-Veranderen( $x,y$ [,kleur#])

**[2nd] [DRAW]**

Wijzigt de aan-/uitstatus van het punt ( $x,y$ ) in het grafiekgebied. Uit is de achtergrondkleur en Aan wordt de gespecificeerde

**3:Pnt-veranderen  
(**

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## poissoncdf(

### poissoncdf( $\mu,x$ )

**[2nd] [DISTR]**

Berekent een cumulatieve kans op  $x$  voor de discrete Poisson-verdeling met het gespecificeerde gemiddelde  $\mu$ .

**DISTR  
D:poissoncdf(**

## poissonpdf(

**poissonpdf**( $\mu, x$ )

Bereken de kans op  $x$  voor de discrete Poisson-verdeling met het gespecificeerde gemiddelde  $\mu$ .

**2nd** [DISTR]

DISTR

C:poissonpdf(

## Polair

**Polair**

Activeert de grafische modus met poolcoördinaten.

† [MODE]

Polair

## ►Polair

*complexe waarde* ►Polair

Geeft *complexe waarde* in poolcoördinaten.

[MATH]

CMPX

7:► Polair

## PolairGC

**PolairGC**

Stelt de grafische opmaak in op poolcoördinaten.

† **2nd**

[FORMAT]

PolairGC

## prgm

**prgm***naam*

Voert het programma *naam* uit.

† [PRGM]

CTRL

D:prgm

## prod(

**prod**(*lijst*[,*start*,*einde*])

Geeft het product van de elementen van *lijst* tussen *start* en *einde*

**2nd** [LIST]

MATH

6:prod(

## Prompt

**Prompt** *variabeleA*[,*variabeleB*,...,*variabele n*]

Vraagt de gebruiker om de waarde voor *variabeleA* vervolgens voor *variabeleB* enz.

† [PRGM]

I/O

2:Prompt

## $\Sigma$ Prn(

$\Sigma$ Prn(*pmt1*,*pmt2*[,*afgerondewaarde*])

Bereken de som, afgerond op *afgerondewaarde* van de hoofdsom tussen *pmt1* en *pmt2* voor een afschrijvingsschema.

**[APPS]**

**1:Financiën  
BEREKENEN  
0:ΣPrn(**

## P►Rx(

P►Rx(*r*, $\theta$ )

Geeft **X**, voor gegeven poolcoördinaten *r* en  $\theta$  of geeft een lijst met poolcoördinaten.

**[2nd] [ANGLE]**

**HOEK  
7:P►Rx(**

## P►Ry(

P►Ry(*r*, $\theta$ )

Geeft **Y**, voor gegeven poolcoördinaten *r* en  $\theta$  of voor een lijst met poolcoördinaten.

**[2nd] [ANGLE]**

**HOEK  
8:P►Ry(**

## Pxl-Aan(

Pxl-Aan(*rij*,*kolom*[,*kleur#*])

Tekent pixels in het grafiekg gebied voor (*rij*,*kolom*) in de gespecificeerde kleur.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**[2nd] [DRAW]**

**PUNTEN  
4:Pxl-Aan(**

## pxl-toets(

pxl-toets(*rij*,*kolom*)

Geeft 1 als pixel (*rij*, *kolom*) aan is en 0 als deze uit is;

**[2nd] [DRAW]**

**PUNTEN  
7:pxl-toets  
(**

## Pxl-Uit(

Pxl-Uit(*rij*,*kolom*)

De Uitstatus geeft de ingestelde achtergrond "Image Var" of KLEUR.

**[2nd] [DRAW]**

**PUNTEN  
5:Pxl-Uit(**

## Pxl-Veranderen(

Pxl-Veranderen(*rij*,*kolom*[,*kleur#*])

**[2nd] [DRAW]**

## Pxl-Veranderen(

Wisselt van Uit naar Aan in het grafiekgebied: met gespecificeerde *kleur#*

PUNTEN

Wisselt van Aan naar Uit in het grafiekgebied: Uit geeft de ingestelde achtergrond "Image Var" of kleur.

6:Pxl-Veranderen  
(

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## R

### Raaklijn(

**Raaklijn**(*uitdrukking,waarde[,kleur#,lijntype#]*)

   
TEKENEN  
5:Raaklijn(

Tekent een raaklijn aan *uitdrukking* in **X=waarde** met gespecificeerde *kleur#*: 10-24 en lijntype *lijntype #*: 1-2.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

### Radialen

#### Radialen

  
Radialen

Stelt de hoekmodus in op radialen.

### randBin(


**randBin**(*aantalpogingen,kans[,aantalsimulaties]*)

  
PRB  
7:randBin(

Genereert en toont een reëel toevalsgetal uit een gespecificeerde binomiale verdeling

### randInt(

**randInt**(*ondergrens,bovengrens [,aantalpogingen]*)

  
PRB  
5:randInt(

Genereert en toont een geheel toevalsgetal binnen een bereik dat gespecificeerd wordt door *ondergrens* en *bovengrens* voor een gespecificeerd *aantalpogingen*.

### randIntNoRep(

**randIntNoRep**(*ondergrensgeheel,bovengrensgeheel [,aantalelementen]*)

  
PRB  
8:randIntNoRep

## randIntNoRep(

Geeft een willekeurig geordende lijst van gehele getallen van een laagste geheel getal tot een hoogste geheel getal, waarbij het laagste gehele getal en het hoogste gehele getal opgenomen kunnen zijn in de lijst. Als het optionele argument *aantalelementen* is gespecificeerd, wordt alleen het eerste *aantalelementen* vermeld. De term van de eerste *aantalelementen* in de lijst van gehele toevalsgetallen wordt weergegeven.

## RandKleur

### RandKleur[kleur#]

Voegt een randkleur toe rondom het grafiekgebied, in de aangegeven kleur. Kleur #: 1-4.

† [2nd]  
[FORMAT]  
RandKleur

## randM(

### randM(rijen,kolommen)

Geeft een willekeurige matrix van *rijen* × *kolommen*.

Max. rijen x kolommen = 400 matrixelementen.

[2nd] [MATRIX]  
MATH  
6:randM(

## randNorm(

### randNorm( $\mu, \sigma, \text{aantalpogingen}$ )

Genereert en toont een willekeurig reëel getal uit een gespecificeerde normale verdeling bepaald door  $\mu$  en  $\sigma$  voor een gespecificeerd *aantalpogingen*.

[MATH]  
PRB  
6:randNorm(

## $re^{\theta i}$

### $re^{\theta i}$

Stelt de modus in op de modus polair complex getal ( $re^{\theta i}$ ).

† [MODE]  
 $re^{\theta i}$

## ►Rect

### complexe waarde ►Rect

Toont *complexe waarde* of lijst in rechthoekige opmaak.

[MATH]  
CPLX  
6:►Rect

## RechthGC

### RechthGC

Activeert de grafische opmaak in rechthoekcoördinaten.

† [2nd]  
[FORMAT]  
RechthGC

## Reëel

### Reëel

Stelt de modus in op het alleen weergeven van complexe resultaten als u complexe getallen hebt ingevoerd.

† [MODE]  
Reëel

## reëel(

### reëel(waarde)

Geeft het reële deel van een complex getal of lijst met complexe getallen.

[MATH]  
CPLX  
2:reëel(

## ref(

### ref(matrix)

Geeft de rij-echelon-vorm van een *matrix*.

[2nd]  
[MATRIX]  
MATH  
A:ref(

## Repeat

### Repeatvoorwaarde:opdrachten:End:opdrachten

Voert *opdrachten* uit tot *voorwaarde* waar is.

† [PRGM]  
CTL  
6:Repeat

## rest(

### rest(deeltal, deler)

Geeft de rest van een deling van twee gehele getallen, waarbij de deler niet nul is, als een geheel getal.

[MATH]  
NUM  
0:rest(

## rest(

### rest(lijst, deler)

Geeft de rest van een deling van twee lijsten als een geheel getal.

[MATH]  
NUM

**rest(**

waarbij de deler niet nul is.

**0:rest(**

**rest(****rest(deeltal, lijst)**

Geeft de rest van een deling van twee gehele getallen, waarbij de deler een lijst is, als een geheel getal.

**[MATH]**

**NUM**

**0:rest(**

**rest(****rest(lijst, lijst)**

Geeft de rest van een deling van twee lijsten als een geheel getal.

**[MATH]**

**NUM**

**0:rest(**

**Return****Return**

Keert terug naar het hoofdprogramma.

† **[PRGM]**

**CTL**

**E:Return**

**\*rij(****\*rij(waarde, matrix, rij)**

Geeft een matrix met *rij* van *matrix* vermenigvuldigd met *waarde* en opgeslagen in *rij*.

**[2nd] [MATRIX]**

**MATH**

**E:\*rij(**

**RIJ(*n*)****Rij(*n*)**

In de getallenrij-modus wordt met **RIJ(*n*)** het type getallenrij-editor ingesteld voor het invoeren van formules voor getallenrijen *u*, *v* of *w*, als functie van de onafhankelijke variabele *n*. Dit kan ook worden ingesteld vanuit de *Y=* editor in de **RIJ-modus**.

† **[MODE]**

**RIJ(*n*)**

**RIJ(*n*+1)****Rij(*n*+1)**

In de getallenrij-modus wordt met **RIJ(*n*+1)** het type getallenrij-

† **[MODE]**

**RIJ(*n*+1)**

## RIJ( $n+1$ )

editor ingesteld voor het invoeren van formules voor getallenrijen  $u$ ,  $v$  of  $w$ , als functie van de onafhankelijke variabele  $n+1$ . Dit kan ook worden ingesteld vanuit de Y= editor in de **RIJ-modus**.

## RIJ( $n+2$ )

### Rij( $n+2$ )

† **MODE**

In de getallenrij-modus wordt met **RIJ( $n+2$ )** het type getallenrij-editor ingesteld voor het invoeren van getallenrijfuncties,  $u$ ,  $v$  of  $w$ , als een functie van de onafhankelijke variabele  $n+2$ . Dit kan ook worden ingesteld vanuit de Y= editor in de **RIJ-modus**.

**RIJ( $n+2$ )**

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
Send(
seq(
Seq
▶SEQ(n) Type
SEQ(n+1) Type
SEQ(n+2) Type
Sequential
setDate(
setDtFmt(
```

**Opmerking:** "Type" wordt NIET opgenomen in de TIC CE PE-syntax

Op de rekenmachine wordt "Type" niet geplakt. Dit is vergelijkbaar met hoe de rekenmachine bijvoorbeeld DEC Antwoorden weergeeft, waarbij Antwoorden verschijnt in de [catalogus], maar niet geplakt kan worden.

## rij+(

### rij+(*matrix*,*rijA*,*rijB*)

**2nd** **[MATRIX]**

Geeft een matrix met *rijA* van *matrix* opgeteld bij *rijB* en opgeslagen in *rijB*.

**MATH**  
**D:rij+(**

## \*rij+(

### \*rij+(*waarde*,*matrix*,*rijA*,*rijB*)

**2nd** **[MATRIX]**

Geeft een matrix met *rijA* van *matrix* vermenigvuldigd met *waarde*, opgeteld bij *rijB* en opgeslagen in *rijB*.

**MATH**  
**F:\*rij+(**

## rij(

### rij(*uitdrukking*,*variabele*,*begin*,*einde*[,*stap*])

**2nd** **[LIST]**

Geeft de lijst gemaakt door het uitwerken van *uitdrukking* in *variabele*, van *begin* tot *eind*, met *toename*.

**OPS**  
**5:rij(**



## Rij

### Rij

† [MODE]

Rij

Activeert de modus voor het maken van grafieken van getallenrijen.

## rijWissel(

### rijWissel(*matrix,rijA,rijB*)

[2nd] [MATRIX]

MATH

C:rijWissel

(

Geeft een matrix met *rijA* van *matrix* verwisseld met *rijB*.

## RommelOpruimen

### RommelOpruimen

[2nd] [CATALOG]

RommelOpruimen

Geeft het menu Rommel Opruimen weer voor het vrijmaken van niet gebruikt archiefgeheugen.

## RoosterLijn

### RoosterLijn [*kleur#*]

† [2nd] [FORMAT]

RoosterLijn

Geeft de roosterlijnen in het grafiekgebied weer, in de aangegeven kleur.

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## RoosterPunt

### RoosterPunt[*kleur#*]

† [2nd] [FORMAT]

RoosterPunt

Geeft roosterpunten in het grafiekgebied weer, in de aangegeven kleur.

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## RoosterUit

### RoosterUit

† [2nd] [FORMAT]

RoosterUit

Zet de roosteropmaak "Uit".

**R►Pr(**

**R►Pr( $x,y$ )**

Geeft **R**, voor gegeven rechthoekcoördinaten  $x$  en  $y$  of voor een lijst met rechthoekcoördinaten.

**2nd** [ANGLE]

HOEK

**5:R►Pr(**

**R►Pθ(**

**R►Pθ( $x,y$ )**

Geeft  $\theta$ , voor gegeven rechthoekcoördinaten  $x$  en  $y$  of voor een lijst met rechthoekcoördinaten.

**2nd** [ANGLE]

HOEK

**6:R►Pθ(**

**rref(**

**rref( $matrix$ )**

Geeft de gereduceerde rij-echelon-vorm van  $matrix$ .

**2nd** [MATRIX]

MATH

**B:rref(**

# S

## Scatter

**ScatterPlot#**(*type, Xlijst, [Ylijst, kleur#]*)

† [2nd] [stat plot]

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

TYPE

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

## Sci

**Sci**

† [MODE]

Stelt de weergavemodus in op wetenschappelijke notatie.

Sci

## Selecteren(

**Selecteren**(*Xlijstnaam, Ylijstnaam*)

[2nd] [LIST]

Selecteert een of meer specifieke gegevenspunten in een scatterplot of xYLijn plot (alleen) en slaat dan de geselecteerde gegevenspunten op in twee nieuwe lijsten, *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam*.

OPS

8:Selecteren(

## Send(

**Send**(*string*)

† [PRGM]

Verzendt één of meer TI-Innovator™ Hub-commando's naar een aangesloten hub.

I/O

B:Send(

### Opmerkingen:

- Zie ook de commando's [eval](#) en [Get](#) die gerelateerd zijn aan het commando Send(.
- TI-Innovator™ Hub-commando's worden ondersteund in het submenu HUB in de CE-programma-editor OS v.5.2.

## Send(

TI-Innovator™ Hub

**Send**(*string*)

† [PRGM]

Verzendt één of meer TI-Innovator™ Hub-commando's naar een aangesloten hub.

HUB

Zie de locatie van het menu, afhankelijk van de sensoren van

### Opmerkingen:

## Send(

TI-Innovator™ Hub

- Zie ook het commando [eval\(](#) en [Get\(](#) in relatie tot het commando Send(.
- TI-Innovator™ Hub-commando's worden ondersteund in het submenu HUB in de CE-programma-editor OS v.5.2.

de TI-Innovator  
Hub

## SetUpEditor

### SetUpEditor

**STAT**

Verwijdt alle lijstnamen uit de editor statlijst en herstelt daarna de lijstnamen L1 t/m L6 en kent ze toe aan de kolommen 1 t/m 6.

**BEWERKEN**  
5:SetUpEditor

## SetUpEditor

### SetUpEditor *lijstnaam1[,lijstnaam2,...,lijstnaam20]*

**STAT**

Verwijdt alle lijstnamen uit de editor statlijst en stelt deze dan in om een of meerdere *lijstnamen* in de aangegeven volgorde weer te geven, beginnend bij kolom 1.

**BEWERKEN**  
5:SetUpEditor

## sin(

### sin(*waarde*)

**SIN**

Geeft de sinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

## sin<sup>-1</sup>(

### sin<sup>-1</sup>(*waarde*)

**2nd** **[SIN<sup>-1</sup>]**

Geeft de boogsinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

## sinh(

### sinh(*waarde*)

**2nd** **[CATALOG]**

Geeft de hyperbolische sinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**sinh(**

## sinh<sup>-1</sup>(

### sinh<sup>-1</sup>(*waarde*)

**2nd** **[CATALOG]**

Geeft de hyperbolische boogsinus van een reëel getal, uitdrukking of

**sinh<sup>-1</sup>(**

## $\sinh^{-1}$ (

lijst.

## SinReg

### SinReg

[*iteraties*, *Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*, *periode*, *regvgl*]

Probeert *iteraties* keer om een sinusoïde regressie te berekenen voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met een *periode* als schatting en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

**STAT**

**BEREKENEN**

**C:SinReg**

## Som(

**som**(*lijst*[, *start*, *einde*])

Geeft de som van de elementen van *lijst* vanaf *start* tot *einde*.

**2nd** [LIST]

**MATH**

**5:som(**

## SorterenAf(

**SorterenAf**(*lijstnaam*)

Sorteert elementen van *lijstnaam* in aflopende volgorde.

**2nd** [LIST]

**OPS**

**2:SorterenAf**

**(**

## SorterenAf(

**SorterenAf**(*sleutellijstnaam*, *afh.lijst1*

[, *afh.lijst2*, ..., *afh.lijst n*])

Sorteert elementen van de *sleutellijstnaam* in aflopende volgorde en sorteert elke *afh.lijst* als een afhankelijke lijst.

**2nd** [LIST]

**OPS**

**2:SorterenAf(**

## SorterenOp(

**SorterenOp**(*lijstnaam*)

Sorteert elementen van *lijstnaam* in oplopende volgorde.

**2nd** [LIST]

**OPS**

**1:SorterenOp(**

## SorterenOp(

**SorterenOp**(*sleutellijstnaam*, *afh.lijst1*

**2nd** [LIST]

## SorterenOp(

[,afh.lijst2,...,afh.lijst n])

Sorteert elementen van de *sleutel*lijstnaam in oplopende volgorde en sorteert elke *afh.lijst* als een afhankelijke lijst.

OPS  
1:SorterenOp(

## startTmr

startTmr

**[2nd]** [CATALOG]

startTmr

Start de kloktimer. Sla de weergegeven waarde op of noteer deze en gebruik de waarde als het argument voor **TmrContr( )** om de verstreken tijd te controleren.

## Stat 1-Var

Stat 1-Var [*Xlijstnaam*,*freqlijst*]

**[STAT]**

BEREKENEN

1:Stat 1-Var

Voert een 1-variabele-analyse uit op de gegevens in *Xlijstnaam* met frequentie *freqlijst*.

## Stat2-Var

Stat2-Var [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*]

**[STAT]**

BEREKENEN

2:Stat 2-Var

Voert een 2-variabelen-analyse uit op de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst*.

## STATWIZARD UIT

STATWIZARD UIT

**[2nd]** [CATALOG]

STATWIZARD UIT

Schakelt de wizard syntaxhelp voor statistische opdrachten, verdelingen en rij( uit.

## STATWIZARD AAN

STATWIZARD AAN

**[2nd]** [CATALOG]

STATWIZARD

AAN(

Schakelt de wizard syntaxhelp voor statistische opdrachten, verdelingen en rij( in.

## F-toetsmet 2 steekproeven

F-toetsmet 2 steekproeven

**† [STAT]**

TOETSEN

[

## F-toetsmet 2 steekproeven

*lijstnaam1*

,  
*lijstnaam2*

*freqlijst1,freqlijst2,alternatief,tekenvlag,kleur#*

Voert een F-toets met twee steekproeven uit. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

E: **F-toetsmet  
2  
steekproeven**

## F-toetsmet 2 steekproeven

**F-toetsmet 2 steekproeven***Sx1,n1,Sx2,n2*  
*[,alternatief,tekenvlag,kleur#]*

Voert een F-toets met twee steekproeven uit. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

† **[STAT]**  
**TOETSEN**  
E: **F-toetsmet  
2  
steekproeven**

## stdDev(

**stdDev***(lijst[,freqlijst])*

Geeft de standaardafwijking van de elementen in *lijst* met frequentie *freqlijst*.

**[2nd] [LIST]**  
**MATH**  
**7:stdDev(**

## Stip-Dik

**Stip-Dik**

Activeert de plotmodus; zet alle instellingen van de grafiekstijl in de Y=- editor op Stip-Dik.

† **[MODE]**  
**Stip-Dik**

## Stip-Dun

**Stip-Dun**

Activeert de plotmodus; zet alle instellingen van de grafiekstijl in de Y=- editor op Stip-Dun.

† **[MODE]**  
**Stip-Dun**

## sub(

**sub**(*string*,*begin*,*lengte*)

**2nd** [CATALOG]

Geeft een string, die een subset van een andere *string* is, vanaf *begin* tot *lengte*.

**sub**(

## Stop

**Stop**

† [PRGM]

Beëindigt de uitvoering van het programma; keert terug naar het hoofdscherm.

**CTL**

**F:Stop**

## String↗Vgl(

**String↗Vgl**(*string*,*Y= var*)

† [PRGM]

Zet *string* om in een vergelijking en slaat deze op in *Y= var*.

*string* kan een string of een stringvariabele zijn.

**I/O**

**F:String**

**↗Vgl(**

**String↗Vgl** is de inverse van **Vgl↗String**(.

## sommatieΣ(

**Σ**(*uitdrukking*[,*start*,*eind*])

[MATH]

Classic-opdracht zoals weergegeven.

In MathPrint™ geeft de sommatie-invoertemplate de som van de elementen van *lijst* weer, vanaf *start* tot *eind*, waarbij *start* <= *eind*.

**NUM**

**0: sommatieΣ(**

## T

### tan(

**tan**(*waarde*)

[TAN]

Geeft de tangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

### tan<sup>-1</sup>(

**tan<sup>-1</sup>**(*waarde*)

**2nd** [TAN<sup>-1</sup>]

Geeft de boogtangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.



## **tanh(**

**tanh(waarde)**

Geeft de hyperbolische tangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**[2nd]**  
**[CATALOG]**  
**tanh(**

## **tanh<sup>-1</sup>(**

**tanh<sup>-1</sup>(waarde)**

Geeft de hyperbolische boogtangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

**[2nd]**  
**[CATALOG]**  
**tanh<sup>-1</sup>(**

## **tcdf(**

**tcdf(ondergrens,bovengrens,df)**

Berekent de student-*t*-kansverdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor het gespecificeerde aantal vrijheidsgraden *df*.

**[2nd]** **[DISTR]**  
**DISTR**  
**6:tcdf(**

## **Tegelijk**

**Tegelijk**

Stelt de grafiekmodus in op het gelijktijdig tekenen van de grafieken van functies.

**† [MODE]**  
**Tegelijk**

## **TekenF**

**TekenFuitdrukking[kleur#]**

Tekent *uitdrukking* (in termen van **X**) op de grafiek in de aangegeven kleur#: 10 - 24 of naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**[2nd]** **[DRAW]**  
**TEKENEN**  
**6:TekenF**

## **Tekst(**

**Tekst(rij,kolom,tekst1,tekst2,...,tekst n)**

Schrijft *tekst* in een grafiek beginnende bij pixel (*rij,kolom*), waar 0 *rij* 164 en 0 *kolom* 264.

Volledige modus, rij moet <=148; kolom moet 256 zijn

Horizontale modus, rij moet <=66 en kolom moet <=256 zijn

G-T-modus, rij moet rij <=126; kolom moet 176 zijn

**[2nd]** **[DRAW]**  
**TEKENEN**  
**0:Tekst(**

## TekstKleur(

**TekstKleur**{*kleur#*}

Stel de tekstkleur in voordat u de **Tekst**( opdracht gebruikt.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

† [2nd] [DRAW]  
TEKENEN  
A:TekstKleur(

## Then

**Then**

zie **If:Then**

## Tijd

**Tijd**

Stelt het plotten van grafieken van getallenrijen in op plotten volgens tijd.

† [2nd]  
[FORMAT]  
Tijd

## tijdCnv(

**tijdCnv**(*seconden*)

Zet seconden om naar tijdseenheden die gemakkelijker kunnen worden geïnterpreteerd De lijst is in  
{*dagen,uren,minuten,seconden*} opmaak.

[2nd] [CATALOG]  
tijdCnv

## tijdnotatieOphalen

**tijdnotatieOphalen**

Geeft een geheel getal dat de kloktijdweergave voorstelt, die op de rekenmachine is ingesteld.

12 = 12-uursweergave

24 = 24-uursweergave

[2nd] [CATALOG]  
tijdnotatieOphalen

## tijdOphalen

**tijdOphalen**

Geeft een lijst met de tijd volgens de actuele waarde van de klok. De lijst heeft de opmaak {*uur,minuut,seconde*}. De tijd wordt gegeven in de 24-uursweergave.

[2nd] [CATALOG]  
tijdOphalen

## tijdStrOphalen(

tijdStrOphalen(*geheel getal*)

**[2nd]** [CATALOG]

tijdStrOphalen  
(

Geeft een string met de huidige kloktijd in de notatie die gespecificeerd is door *geheel getal*, waarbij

12 = 12-uursweergave

24 = 24-uursweergave

## TijdFrmtnstellen(

TijdFrmtnstellen(*geheel getal*)

**[2nd]** [CATALOG]

TijdFrmtnstellen(

Stelt de tijdnotatie in.

12 = 12-uursweergave

24 = 24-uursweergave

## tijdInstellen(

tijdInstellen(*uur, minuut, seconde*)

**[2nd]** [CATALOG]

tijdInstellen(

Stelt de tijd in met de opmaak uur, minuut, seconde. Het *uur* moet in de 24-uursnotatie zijn, waarbij 13 = 1 pm.

## t-int 2-steekpr

t-int 2-steekpr

† [STAT]

[  
*lijstnaam1*

TOETSEN 0:t-  
int 2-steekpr

,  
*lijstnaam2*

*frequijst1, frequijst2, betrouwbaarheidsniveau, gepoold*]

(Gegevenslijst als invoer)

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.

*gepoold=1* poolt de varianties; *gepoold=0* poolt de varianties niet.

## t-int 2-steekpr

t-int 2-steekpr  $\bar{x}1, Sx1, n1, \bar{x}2, Sx2, n2$

† [STAT]

[*,betrouwbaarheidsniveau, gepoold*]

TOETSEN 0:t-  
int 2-steekpr

(statistische grootheden als invoer)

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.

*gepoold=1* poolt de varianties; *gepoold=0* poolt niet de varianties.

## t-interval

**t-interval**[*lijstnaam,freqlijst,betrouwbaarheidsniveau*]  
(Gegevenslijst als invoer)

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval.

† [STAT]  
TOETSEN  
8:t-interval

## t-interval

**t-interval** $\bar{x},Sx,n$ [*betrouwbaarheidsinterval*]  
(statistische grootheden als invoer)

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval.

† [STAT]  
TOETSEN  
8:t-interval

## t-intLinReg

**t-intLinReg**  
[*Xlijstnaam,Ylijstnaam,freqlijst,betrouwbaarheidsniveau,regvgl*]

Voert een lineaire regressie uit en berekent het *t*-betrouwbaarheidsinterval voor richtingscoëfficiënt *b*.

† [STAT]  
TOETSEN  
G:t-intLinReg

## TmrContr(

**TmrContr**(*starttijd*)

Geeft het aantal seconden vanaf het moment dat u **startTmr** gebruikte om de timer te starten. De *starttijd* is de waarde die weergegeven wordt door **startTmr**.

[2nd] [CATALOG]  
TmrContr(

## t/n

**t/n**

Geeft uitkomsten als een enkelvoudige breuk weer.

[ALPHA] [F-1]  
1:t/n  
of

[MATH]  
NUM  
D: t/n  
of

[MATH]  
BREUK  
1:t/n

**tpdf(****tpdf( $x, df$ )****2nd [DISTR]****DISTR****5:tpdf(**

Bereken de kansdichtheidsfunctie (pdf) voor de Student- $t$ -verdeling bij een gespecificeerde  $x$ -waarde met een gespecificeerd aantal vrijheidsgraden  $df$ .

**T-toets****T-toets $\mu, 0$** **[*lijstnaam, freqlijst, alternatief, tekenvlag, kleur#*]****(Gegevenslijst als invoer)****† [STAT]****TOETSEN****2:T-toets**

Voert een  $t$ -toets uit met frequentie *freqlijst*. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**T-toets****T-toets $\mu, 0, \bar{x}, Sx, n$ , [*alternatief, tekenvlag, kleur#*]****† [STAT]****TOETSEN****2:T-toets**

Voert een  $t$ -toets uit met frequentie *freqlijst*. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

**t-toets 2-steekpr****t-toets 2-steekpr****[  
*lijstnaam1*****,  
*lijstnaam2*****,  
*freqlijst1*****,  
*freqlijst2, alternatief, gepoold, tekenvlag, kleur#*]****† [STAT]****TOETSEN 4:t-  
toets 2-steekpr**

Bereken een  $t$ -toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *gepooled=1* poolt de

## t-toets 2-steekpr

varianties; *gepoold*=0 poolt de varianties niet. *tekenvlag*=1 tekent de resultaten; *tekenvlag*=0 berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

## t-toets 2-steekpr

**t-toets 2-steekpr**  $\bar{x}1, Sx1, n1, v2, Sx2, n2$   
[,*alternatief*,*gepoold*,*tekenvlag*,*kleur*#)]

Berekent een *t*-toets met twee steekproeven. *alternatief*=-1 is <; *alternatief*=0 is ; *alternatief*=1 is >. *gepoold*=1 poolt de varianties; *gepoold*=0 poolt niet de varianties. *tekenvlag*=1 tekent de resultaten; *tekenvlag*=0 berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]  
KLEUR.

† **STAT**  
**TOETSEN 4:t-**  
**toets 2-steekpr**

## t-toets LinReg

**t-toets LinReg**  
[*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*alternatief*,*regvg*]

Voert een lineaire regressie uit en een *t*-toets. *alternatief*=-1 is <; *alternatief*=0 is ; *alternatief*=1 is >.

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**F:t-toets**  
**LinReg**

## tvm\_FV

**tvm\_FV**[(**N**,**I%**,*PV*,*PMT*,*P/Y*,*C/Y*)]

Berekent de toekomstige waarde.

**APPS**  
**1:Financiën**  
**BEREKENEN**  
**6:tvm\_FV**

## tvm\_I%

**tvm\_I%**[(**N**,*PV*,*PMT*,*FV*,*P/Y*,*C/Y*)]

Berekent het jaarlijkse rentepercentage.

**APPS**  
**1:Financiën**  
**BEREKENEN**  
**3:tvm\_I%**

## tvm\_N

**tvm\_N**[(**I%**,*PV*,*PMT*,*FV*,*P/Y*,*C/Y*)]

**APPS**

## tvm\_N

Bereken het aantal betalingstermijnen.

1:Financiën  
BEREKENEN  
5:tvm\_N

## tvm\_Pmt

$tvm\_Pmt[(N,I\%,PV,FV,P/Y,C/Y)]$

[APPS]

Bereken het bedrag van iedere betaling.

1:Financiën  
BEREKENEN  
2:tvm\_Pmt

## tvm\_PV

$tvm\_PV[(N,I\%,PMT,FV,P/Y,C/Y)]$

[APPS]

Bereken de huidige waarde.

1:Financiën  
BEREKENEN  
4:tvm\_PV

## U

### uitdr(

$uitdr(string)$

† [PRGM]

Zet de tekenstring, die is opgeslagen in *string* om in een uitdrukking en werkt deze uit. *string* kan een string of een stringvariabele zijn.

I/O  
uitdr(

### UitdrAan

UitdrAan

† [2nd]

Schakelt de weergave van de uitdrukking in tijdens VOLGEN.

[FORMAT]  
UitdrAan

### UitdrUit

UitdrUit

† [2nd]

Schakelt de weergave van de uitdrukking uit tijdens VOLGEN.

[FORMAT]  
UitdrUit

### Uitzoomen

Uitzoomen

† [ZOOM]

## Uitzoomen

Geeft een groter deel van de grafiek weer, gecentreerd op de locatie van de cursor.

**ZOOM**  
**3:Uitzoomen**

## uvAssen

### uvAssen

Stelt het tekenen van grafieken van getallenrijen in om  $u(n)$  op de x-as te plotten en  $v(n)$  op de y-as.

† [2nd]  
[FORMAT]  
uv

## uwAssen

### uwAssen

Stelt het tekenen van grafieken van getallenrijen in om  $u(n)$  op de x-as te plotten en  $w(n)$  op de y-as.

† [2nd]  
[FORMAT]  
uw

## V

## variantie(

### variantie(*lijst*[*freqlijst*])

Geeft de variantie van de elementen in *lijst* met frequentie *freqlijst*.

[2nd] [LIST]  
MATH  
8:variantie(

## Vast

### Vast #

Stelt de vaste notatie voor decimale getallen in op # cijfers achter de komma.

† [MODE]  
0123456789  
(selecteer één)

## Verticaal

### Verticaal $x$ [*kleur*#,*lijnstijl*#]

Tekent een verticale lijn bij  $x$  met aangegeven kleur en lijnstijl.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

lijnstijl #: 1-4.

[2nd] [DRAW]  
TEKENEN  
4:Verticaal



## VierdegrReg

**VierdegrReg** [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

**STAT**

**BEREKENEN**  
**7:VierdegrReg**

Berekent een vierdegraads regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

## VglString(

**VglString**(*Y= var*,*Strn*)

**2nd**

**[CATALOG]**

**VglString(**

Zet de inhoud van een **Y= var om** in een string (tekenreeks) en slaat deze op in **Strn**

## Volgen

**Volgen**

**TRACE**

Geeft de grafiek weer en schakelt de modus **VOLGEN** in.

## Volledig

**Volledig**

**† [MODE]**

**Volledig**

Stelt de weergavemodus in waarbij het volledig scherm wordt getoond.

## vwAssen

**vwAssen**

**† [2nd]**

**[FORMAT]**

**vw**

Stelt het tekenen van grafieken van getallenrijen in om **v(n)** op de x-as te plotten en **w(n)** op de y-as.

## W

### Wait

**Wait***time*

**† [PRGM]**

**CTL**

**A:Wait**

Stelt de uitvoering van een programma gedurende een gegeven tijdsduur uit. De maximumduur is 100 seconden.

**Wait**

**Wait***time*

Schort de uitvoering van een programma gedurende een gegeven tijd op.  
De maximumtijd is 100 seconden.

† [PRGM]  
HUB  
4:Wait

**Web**

**Web**

Stelt grafieken van getallenrijen in om deze als webgrafiek te volgen

† [2nd]  
[FORMAT]  
Web

**:While**

**:While***voorwaarde:opdrachten*

**:End:***opdracht*

Voert *opdrachten* uit terwijl *voorwaarde* waar is.

† [PRGM]  
CTL  
5:While

**WisHome**

**WisHome**

Wist het hoofdscherm.

† [PRGM]  
I/O  
8:WisHome

**willekeurig**

**willekeurig**[(*aantalpogingen*)]

Geeft een toevalsgetal tussen 0 en 1 voor een gespecificeerd  
*aantalpogingen*.

[MATH]  
PRB  
1:willekeurig

**WISKNOTATIE**

**WISKNOTATIE**

Geeft de meeste invoer en antwoorden weer op de manier waarop  
deze worden weergegeven in wiskundeboeken, zoals  $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$ .

[MODE]  
WISKNOTATIE

**WisLijst**

**WisLijst***lijstnaam1[,lijstnaam2, ...,lijstnaam n]*

[STAT]

## WisLijst

Stelt de dimensie van één of meer lijstnamen in op 0.

**BEWERKEN**  
**4:WisLijst**

## WisTekenen

### WisTekenen

Wist alle getekende objecten in een grafiek of tekening.

**[2nd] [DRAW]**  
**TEKENEN**  
**1:WisTekenen**

## WisVar

### WisVar *variabele*

Verwijdert de inhoud van *variabele* uit het geheugen.

**† [PRGM]**  
**CTL**  
**G:WisVar**

# X

## xof

*waardeA* **xof** *waardeB*

Geeft 1 als alleen *waardeA* of *waardeB* = 0. *waardeA* en *waardeB* kunnen reële getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

**[2nd] [TEST]**  
**LOGISCH**  
**3:xof**

## xyLijn

**xyLijn** Plot#(*type*,*Xlijst*,[*freqlijst*,*kleur*#])

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

**† [2nd]**  
**[stat plot]**  
**TYPE**

# Z

## ZBox

### ZBox

Toont een grafiek, biedt u de mogelijkheid een vak te tekenen dat een nieuw weergavevenster definieert en update het venster.

**† [ZOOM]**  
**ZOOM**  
**1:ZBox**

## ZBreuk1/2

### ZBreuk1/2

**ZOOM**

**ZOOM**

**B:ZBreuk1/2**

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van  $\frac{1}{2}$ , indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op  $\frac{1}{2}$  en  $\Delta X$  en  $\Delta Y$  in op  $\frac{1}{4}$ .

## ZBreuk1/3

### ZBreuk1/3

**ZOOM**

**ZOOM**

**C:ZBreuk1/3**

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van  $\frac{1}{3}$ , indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op  $\frac{1}{3}$  en  $\Delta X$  en  $\Delta Y$  in op  $\frac{1}{6}$ .

## ZBreuk1/4

### ZBreuk1/4

**ZOOM**

**ZOOM**

**D:ZBreuk1/4**

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van  $\frac{1}{4}$ , indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op  $\frac{1}{4}$  en  $\Delta X$  en  $\Delta Y$  in op  $\frac{1}{8}$ .

## ZBreuk1/5

### ZBreuk1/5

**ZOOM**

**ZOOM**

**E:ZBreuk1/5**

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van  $\frac{1}{5}$ , indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op  $\frac{1}{5}$  en  $\Delta X$  en  $\Delta Y$  in op  $\frac{1}{10}$ .

## ZBreuk1/8

### ZBreuk1/8

**ZOOM**

**ZOOM**

**F:ZBreuk1/8**

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van  $\frac{1}{8}$ , indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op  $\frac{1}{8}$  en  $\Delta X$  en  $\Delta Y$  in op  $\frac{1}{16}$ .

## ZBreuk1/10

### ZBreuk1/10

**ZOOM**

**ZOOM**

**G:ZBreuk1/10**

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van  $\frac{1}{10}$ , indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op  $\frac{1}{10}$  en  $\Delta X$  en  $\Delta Y$  in op  $\frac{1}{20}$ .

## ZDecimaal

### ZDecimaal

† **ZOOM**  
**ZOOM**

Past het weergavevenster aan zodat **VolgStap=0,1**,  $\Delta X=0,5$  en  $\Delta Y=0,5$  en geeft het grafiekscherm weer met de oorsprong gecentreerd op het scherm.

**4:ZDecimaal**

## ZGeheelGetal

### ZGeheelGetal

† **ZOOM**  
**ZOOM**

Herdefinieert het weergavevenster met de volgende afmetingen:  
**Volgstap=1**,  $\Delta X=0,5$ ,  $Xscl=10$ ,  $\Delta Y=1$ ,  $Yscl=10$ .

**8:ZGeheelGetal**

## ZGonio

### ZGonio

† **ZOOM**

Plot de functies onmiddellijk opnieuw en update de venstervariabelen met vooraf ingestelde waarden voor het plotten van goniometrische functies.

**ZOOM**  
**7:ZGonio**

## z-interval

### z-interval $\sigma$ [*lijstnaam*, *freqlijst*, *betrouwbaarheidsniveau*] (Gegevenslijst als invoer)

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**7:z-**  
**interval**

Berekent een  $z$ -betrouwbaarheidsinterval.

## z-interval

### z-interval $\sigma$ , $\bar{x}$ , $n$ [*betrouwbaarheidsniveau*] (statistische grootheden als invoer)

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**7:z-**  
**interval**

Berekent een  $z$ -betrouwbaarheidsinterval.

## z-int 1-prop

### z-int 1-prop ( $x$ , $n$ [*betrouwbaarheidsniveau*])

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**A:z-int 1-**  
**prop(**

Berekent een  $z$ -betrouwbaarheidsinterval met één proportie.

## z-int 2-prop(

**z-int 2-prop**( $x_1, n_1, x_2, n_2$  [, *betrouwbaarheidsniveau*])

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval voor twee proporties.

† **[STAT]**  
**TOETSEN**  
**B:z-int 2-**  
**prop(**

## z-int 2-steekpr(

**z-int 2-steekpr**( $\sigma_1, \sigma_2$

[, *lijstnaam1*

, *lijstnaam2*

, *freqlijst1, freqlijst2, betrouwbaarheidsniveau*)

**(Gegevenslijst als invoer)**

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.

† **[STAT]**  
**TOETSEN**  
**9:z-int 2-**  
**steekpr(**

## z-int 2-steekpr(

**z-int 2-steekpr**( $\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}_1, n_1, \bar{x}_2, n_2$

[, *betrouwbaarheidsniveau*])

**(statistische grootheden als invoer)**

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.

† **[STAT]**  
**TOETSEN**  
**9:z-int 2-**  
**steekpr(**

## ZKwadrant1

**ZKwadrant1**

Geeft het gedeelte van de grafiek weer dat in kwadrant 1 ligt.

**[ZOOM]**  
**ZOOM**  
**A:ZKwadrant1**

## ZoomFit

**ZoomFit**

Herberekent **Ymin** en **Ymax** om de minimale en maximale Y-waarden, tussen **Xmin** en **Xmax** van de geselecteerde functies op te nemen en plot de functies opnieuw.

† **[ZOOM]**  
**ZOOM**  
**0:ZoomFit**

## ZoomOph

**ZoomOph**

Plot de geselecteerde functies in een door de gebruiker gedefinieerd

† **[ZOOM]**  
**GEHEUGEN**  
**3:ZoomOph**

## ZoomOph

weergavevenster.

## ZoomOpsl

### ZoomOpsl

Slaat onmiddellijk het huidige weergavevenster op.

† **ZOOM**  
GEHEUGEN  
2:ZoomOpsl

## ZoomStat

### ZoomStat

Herdefinieert het weergavevenster, zodat alle statistische gegevens worden weergegeven.

† **ZOOM**  
ZOOM  
9:ZoomStat

## ZStandaard

### ZStandaard

Plot de functies onmiddellijk opnieuw en update de venstervariabelen naar de standaardwaarden.

† **ZOOM**  
ZOOM  
6:ZStandaard

## z-toets(

### Z-Toets( $\mu, \theta, \sigma$

[,lijstnaam,freqlijst,alternatief,tekenvlag,kleur#])

(Gegevenslijst als invoer)

† **STAT**  
TOETSEN  
1:Z-Toets(

Voert een  $z$ -toets uit met frequentie *freqlijst*. *alternatief*= -1 is <; *alternatief*=0 is ; *alternatief*=1 is >. *tekenvlag*=1 tekent de resultaten; *tekenvlag*=0 berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## z-toets(

### Z-Toets( $\mu, \theta, \sigma, \bar{x}, n$ [,alternatief,tekenvlag,kleur#])

(statistische grootheden als invoer)

† **STAT**  
TOETSEN  
1:Z-Toets(

Voert een  $z$ -toets uit. *alternatief*=-1 is <; *alternatief*=0 is ; *alternatief*=1 is >. *tekenvlag*=1 tekent de resultaten; *tekenvlag*=0 berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

## z-toets 1-prop(

**z-toets 1-prop**( $p0,x,n[,alternatief,tekenvlag, kleur\#]$ )

Berekent een één proportie z-toets. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent resultaten; *tekenvlag=0* berekent resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**5:z-toets 1-prop**(

## z-toets 2-prop(

**z-toets 2-prop**( $x1,n1,x2,n2[,alternatief,tekenvlag, kleur\#]$ )

Berekent een z-toets met twee proporties. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent resultaten; *tekenvlag=0* berekent resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**6:z-toets 2-prop**(

## z-toets 2-steekpr(

**z-toets 2-steekpr**( $\sigma_1,\sigma_2$

[  
*lijstnaam1*

,  
*lijstnaam2*

*frequlijst1,frequlijst2,alternatief,tekenvlag, kleur\#])*

Berekent een z-toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**3:z-toets 2-steekpr**(

## z-toets 2-steekpr(

**z-toets 2-steekpr**( $\sigma_1,\sigma_2,\bar{x}1,n1,\bar{x}2,n2$

[*alternatief,tekenvlag, kleur\#])*

Berekent een z-toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**  
**TOETSEN**  
**3:z-toets 2-steekpr**(



## ZVierkant

### ZVierkant

Past de vensterinstellingen **X** of **Y** aan, zodat elke pixel een gelijke breedte en hoogte in het coördinatensysteem vertegenwoordigt en update het weergavevenster.

† **ZOOM**  
**ZOOM**  
**5:ZVierkant**

## ZVorige

### ZVorige

Plot de grafiek opnieuw met de venstervariabelen van de grafiek die werd weergegeven voordat u de laatste **ZOOM**-instructie uitvoerde.

† **ZOOM**  
**GEHEUGEN**  
**1:ZVorige**

# Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen

## ! (faculteit)

**Faculteit:** *waarde!*

Geeft de faculteit van *waarde*.

**MATH**

**PRB**

**4:!**

## ! (faculteit)

**Faculteit:** *lijst!*

Geeft de faculteit van *lijstelementen*.

**MATH**

**PRB**

**4:!**

## ° (gradennotatie)

**gradennotatie:** *waarde*°

Interpreteert de *waarde* als graden; geeft graden in DMS-opmaak weer.

**2nd** **[ANGLE]**

**ANGLE**

**1:°**

## r (radialen)

**Radialen:** *hoek*<sup>r</sup>

Interpreteert de *hoek* als radialen.

**2nd** **[ANGLE]**

**ANGLE**

**3:r**

## T (transponeren)

**Getransponeerde:** *matrix*<sup>T</sup>

Geeft een matrix waarin ieder element (rij, kolom) wordt verwisseld met het overeenkomende element (kolom, rij) van de *matrix*.

**2nd** **[MATRIX]**

**MATH**

**2: T**

## x√

*x*<sup>e</sup>**machts wortel**<sup>x√</sup>*waarde*

Geeft de *x*<sup>e</sup>**machts wortel** van *waarde*.

**MATH**

**MATH**

**5: x√**

$x\sqrt{\phantom{x}}$  $x^e$  machts wortel  $x\sqrt{\phantom{x}}$  lijstGeeft de  $x^e$  machts wortel van de elementen in lijst.**MATH****MATH**5:  $x\sqrt{\phantom{x}}$  $x\sqrt{\phantom{x}}$ lijst  $x\sqrt{\phantom{x}}$  waarde

Geeft de wortels met exponenten uit lijst van waarde.

**MATH****MATH**5:  $x\sqrt{\phantom{x}}$  $x\sqrt{\phantom{x}}$ lijst  $A x\sqrt{\phantom{x}}$  lijst  $B$ Geeft de wortels met de exponenten uit lijst  $A$  van de waarden uit lijst  $B$ .**MATH****MATH**5:  $x\sqrt{\phantom{x}}$ **3 (derde macht)****Derde macht:**  $\text{waarde}^3$ 

Geeft de derde macht van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of vierkante matrix.

**MATH****MATH**

3: 3

 **$3\sqrt{\phantom{x}}$  (derdemachtswortel)****Derdemachtswortel:**  $3\sqrt{\phantom{x}}(\text{waarde})$ 

Geeft de derdemachtswortel van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

**MATH****MATH**4:  $3\sqrt{\phantom{x}}$ **= (is gelijk aan)****Is gelijk aan:** $\text{waarde}A = \text{waarde}B$ Geeft 1 als  $\text{waarde}A = \text{waarde}B$ . Geeft 0 als  $\text{waarde}A \neq \text{waarde}B$ .  $\text{waarde}A$  en  $\text{waarde}B$  kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen, lijsten of matrices zijn.**2nd** **TEST****TEST**

1:=

## **≠ (niet gelijk aan)**

**Niet gelijk aan:**

$\text{waarde}A \neq \text{waarde}B$

**2nd** [TEST]

**TEST**

**2: ≠**

Geeft 1 als  $\text{waarde}A \neq \text{waarde}B$ . Geeft 0 als

$\text{waarde}A = \text{waarde}B$ .  $\text{waarde}A$  en  $\text{waarde}B$  kunnen

reële of complexe getallen, uitdrukkingen, lijsten of matrices

zijn.

## **< (kleiner dan)**

**Kleiner dan:**

$\text{waarde}A < \text{waarde}B$

**2nd** [TEST]

**TEST**

**5: <**

Geeft 1 als  $\text{waarde}A < \text{waarde}B$ . Geeft 0 als  $\text{waarde}A$

$\geq \text{waarde}B$ .  $\text{waarde}A$  en  $\text{waarde}B$  kunnen reële of

complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

## **> (groter dan)**

**Groter dan:**

$\text{waarde}A > \text{waarde}B$

**2nd** [TEST]

**TEST**

**3: >**

Geeft 1 als  $\text{waarde}A > \text{waarde}B$ . Geeft 0 als  $\text{waarde}A$

$\leq \text{waarde}B$ .  $\text{waarde}A$  en  $\text{waarde}B$  kunnen reële of

complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

## **≤ (kleiner dan of gelijk aan)**

**Kleiner dan of gelijk aan:**

$\text{waarde}A \leq \text{waarde}B$

**2nd** [TEST]

**TEST**

**6: ≤**

Geeft 1 als  $\text{waarde}A \leq \text{waarde}B$ . Geeft 0 als

$\text{waarde}A > \text{waarde}B$ .  $\text{waarde}A$  en  $\text{waarde}B$  kunnen reële

of complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

## **≥ (groter dan of gelijk aan)**

**Groter dan of gelijk aan:**

$\text{waarde}A \geq \text{waarde}B$

**2nd** [TEST]

**TEST**

**4: ≥**

Geeft 1 als  $\text{waarde}A \geq \text{waarde}B$ . Geeft 0 als

$\text{waarde}A < \text{waarde}B$ .  $\text{waarde}A$  en  $\text{waarde}B$  kunnen reële

of complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

## $^{-1}$ (omgekeerde)

**Omgekeerde:**  $waarde^{-1}$



Geeft 1 gedeeld door een reëel of complex getal of uitdrukking.

## $^{-1}$ (omgekeerde)

**Omgekeerde:**  $lijst^{-1}$



Geeft 1 gedeeld door de elementen in *lijst*.

## $^{-1}$ (omgekeerde)

**Omgekeerde:**  $matrix^{-1}$



Geeft *matrix* geïnverteerd.

## 2 (kwadraat)

**Kwadraat:**  $waarde^2$



Geeft *waarde* vermenigvuldigd met zichzelf. *Waarde* kan een reëel of complex getal of uitdrukking zijn.

## 2 (kwadraat)

**Kwadraat:**  $lijst^2$



Geeft de elementen van *lijst* in het kwadraat.

## 2 (kwadraat)

**Kwadraat:**  $matrix^2$



Geeft *matrix* vermenigvuldigd met zichzelf.

## ^ (macht)

**Macht:**  $waarde^macht$



Geeft *waarde* tot de *macht*. *Waarde* kan een reëel of complex getal of uitdrukking zijn.

### **^ (macht)**

**Macht:**  $\text{lijst}^{\wedge}\text{macht}$



Geeft de elementen van *lijst* tot de *macht*.

### **^ (macht)**

**Macht:**  $\text{waarde}^{\wedge}\text{lijst}$



Geeft *waarde* tot de macht bepaald door elementen uit *lijst*.

### **^ (macht)**

**Macht:**  $\text{matrix}^{\wedge}\text{macht}$



Geeft de elementen van *matrix* tot de *macht*.

### **- (negatie)**

**Negatie:**  $\text{-waarde}$



Geeft het tegengestelde van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

### **10^(macht van tien)**

**Macht van tien:**  $10^{\wedge}(\text{waarde})$



Geeft 10 tot de macht *waarde*. *Waarde* kan een reëel of complex getal of uitdrukking zijn.

### **10^(macht van tien)**

**Macht van tien:**  $10^{\wedge}(\text{lijst})$



Geeft een lijst van 10 verheven tot de macht bepaald door de elementen in *lijst*

### **√(vierkantswortel)**

**Vierkantswortel:**  $\sqrt{\wedge}(\text{waarde})$



Geeft de vierkantswortel van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

### \* (vermenigvuldigen)

**Vermenigvuldiging:** ✕

$\text{waardeA} * \text{waardeB}$

Geeft  $\text{waardeA}$  maal  $\text{waardeB}$ .

### \* (vermenigvuldigen)

**Vermenigvuldiging:** ✕

$\text{waarde} * \text{lijst}$

Geeft  $\text{waarde}$  maal ieder element uit  $\text{lijst}$ .

### \* (vermenigvuldigen)

**Vermenigvuldiging:** ✕

$\text{lijst} * \text{waarde}$

Geeft ieder element uit  $\text{lijst}$  maal  $\text{waarde}$ .

### \* (vermenigvuldigen)

**Vermenigvuldiging:** ✕

$\text{lijstA} * \text{lijstB}$

Geeft de elementen uit  $\text{lijstA}$  maal de elementen uit  $\text{lijstB}$ .

### \* (vermenigvuldigen)

**Vermenigvuldiging:** ✕

$\text{waarde} * \text{matrix}$

Geeft  $\text{waarde}$  maal de elementen uit  $\text{matrix}$ .

### \* (vermenigvuldigen)

**Vermenigvuldiging:** ✕

$\text{matrixA} * \text{matrixB}$

Geeft  $\text{matrixA}$  maal  $\text{matrixB}$ .

### / (delen)

**Deling:**  $\text{waardeA} / \text{waardeB}$  ÷

Geeft  $\text{waardeA}$  gedeeld door  $\text{waardeB}$

### / (delen)

**Deling:**  $lijst/waarde$



Geeft de elementen van  $lijst$  gedeeld door  $waarde$ .

### / (delen)

**Deling:**  $waarde/lijst$



Geeft  $waarde$  gedeeld door elementen van  $lijst$ .

### / (delen)

**Deling:**  $lijstA/lijstB$



Geeft de elementen van  $lijstA$  gedeeld door de elementen van  $lijstB$ .

### + (optellen)

**Optelling:**  $waardeA+waardeB$



Geeft  $waardeA$  plus  $waardeB$ .

### + (optellen)

**Optellen:**  $lijst+waarde$



Geeft de lijst waarbij  $waarde$  is opgeteld bij elk element uit  $lijst$ .

### + (optellen)

**Optelling:**  $lijstA+lijstB$



Geeft de elementen van  $lijstA$  plus de elementen van  $lijstB$ .

### + (optellen)

**Optelling:**  
 $matrixA+matrixB$



Geeft de elementen van  $matrixA$  plus de elementen van  $matrixB$ .



### + (samenvoeging)

**samenvoeging:**  
*string1+string2*



Samenvoeging van twee of meer strings.

### - (aftrekken)

**Aftrekking:**  
*waardeA-waardeB*



Trekt *waardeB* van *waardeA* af.

### - (aftrekken)

**Aftrekking:**  
*waarde-lijst*



Trekt elementen van *lijst* af van *waarde*

### - (aftrekken)

**Aftrekking:**  
*lijst-waarde*



Trekt *waarde* af van de elementen van *lijst*.

### - (aftrekken)

**Aftrekking:**  
*lijstA-lijstB*



Trekt de elementen van *lijstB* af van de elementen van *lijstA*.

### - (aftrekken)

**Aftrekking:**  
*matrixA-matrixB*



Trekt de elementen van *matrixB* af van de elementen van *matrixA*.

### ' (minutennotatie)

**Minutennotatie:***graden°minuten'*



### ' (minutennotatie)

*seconden*"

ANGLE  
2:'

Interpreteert *minuten* in hoekmetingen als minuten.

### " (secondennotatie)

**Secondennotatie:**

ALPHA ["']

*graden*°*minuten*'*seconden*"

Interpreteert *seconden* in hoekmetingen als seconden.

# Foutmeldingen

Als de TI-84 Plus CE-T een fout detecteert, wordt er een foutmelding weergegeven als menutitel, zoals **ERR:SYNTAX** of **ERR:DOMAIN**. Deze tabel bevat ieder fouttype, mogelijke oorzaken en suggesties voor de correctie ervan. De fouttypen die in deze tabel staan worden steeds vooraf gegaan door **ERR:** op het scherm van uw grafische rekenmachine. Bijvoorbeeld: **ERR:ARCHIVED** wordt weergegeven als menutitel als uw grafische rekenmachine een fout van het type **GEARCHIVEERD** detecteert.

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
<b>GEARCHIVEERD</b>	U hebt geprobeerd een gearchiveerde variabele te gebruiken, te bewerken of te verwijderen. Bijvoorbeeld: de uitdrukking $\dim(L1)$ produceert een fout als L1 is gearchiveerd.
<b>ARCHIEF VOL</b>	U hebt geprobeerd om een variabele te archiveren en er is niet voldoende ruimte in het archief om de variabele te ontvangen.
<b>ARGUMENT</b>	Een functie of instructie heeft niet het juiste aantal argumenten De argumenten zijn cursief weergegeven. De argumenten tussen de haakjes zijn optioneel en hoeft u niet in te voeren. Bovendien moet u er erop letten dat u meerdere argumenten met een komma (,) scheidt. <b>stdDev</b> ( <i>lijst</i> [, <i>freqlijst</i> ]) kan bijvoorbeeld als <b>stdDev</b> (L1) of <b>stdDev</b> (L1,L2) worden ingevoerd, aangezien de frequentielijst of <i>freqlijst</i> optioneel is.
<b>ONJUIST ADRES</b>	U hebt geprobeerd een toepassing te verzenden of te ontvangen en er is een fout (bijv. elektrische interferentie) ontstaan bij de overdracht.
<b>ONJUISTE SCHATTING</b>	In een <b>BEREKENEN (CALC)</b> bewerking, hebt u een <b>schatting</b> gespecificeerd die niet tussen <b>linkergrens</b> en <b>rechtergrens</b> ligt. Voor de functie <b>OPLOSSEN( (SOLVE() )</b> of de vergelijkingsoplosser hebt u een <i>schatting</i> gespecificeerd die zich niet tussen <i>ondergrens</i> en <i>bovengrens</i> bevindt. Uw schatting en diverse punten er rondom zijn niet gedefinieerd. Onderzoek de grafiek van de functie. Als de vergelijking een oplossing heeft, dient u de grenzen en/of de beginschatting te wijzigen.
<b>GRENS</b>	In een <b>CALC</b> bewerking of met <b>Selecteren(</b>

**FOUTTYPE**      **Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen**

definieert u de **linker grens** > **rechter grens**.

In **fMin**(, **fMax**(, **oplossen**( of in de vergelijkingsoplosser hebt u *ondergrens* *bovengrens* ingevoerd.

**BREAK**

U hebt de toets **ON** ingedrukt om de uitvoering van een programma te onderbreken, een **TEKEN**-opdracht of het uitwerken van een uitdrukking te stoppen.

**GEGEVENSTYPE**

U voerde een waarde of variabele in van het verkeerde gegevenstype.

Voor een functie (inclusief impliciete vermenigvuldiging) of een opdracht hebt u een argument ingevoerd van een ongeldig gegevenstype, zoals een complex getal waar een reëel getal is vereist.

In een editor hebt u een type ingevoerd dat niet is toegestaan, zoals het invoeren van een matrix als een element in de statlijst-editor.

U hebt geprobeerd een onjuist gegevenstype op te slaan, zoals een matrix in een lijst.

U hebt geprobeerd een complex getal in te voeren in het n/d MathPrint™-template.

**DIMENSIEFOUT**

Uw rekenmachine geeft de fout **ERR: DIMENSION MISMATCH** weer, als u probeert een bewerking uit te voeren die naar een of meerdere lijsten of matrices verwijst waarvan de afmetingen niet overeenkomen. Bijvoorbeeld het vermenigvuldigen van  $L1 * L2$  waarbij  $L1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}$  en  $L2 = \{1, 2\}$  geeft een fout **ERR: DIMENSION MISMATCH** omdat het aantal elementen in  $L1$  en  $L2$  niet overeenkomt.

Het kan zijn dat u de optie "Plots Off" moet selecteren om door te kunnen gaan.

**GEDEELD DOOR 0**

U hebt geprobeerd door nul te delen Deze fout wordt niet gegeven tijdens het plotten. De TI-84 Plus CE-T laat niet-gedefinieerde waarden in een grafiek toe.

- U hebt geprobeerd een lineaire regressie met een verticale lijn uit te voeren.

**DOMEIN**

U heeft een argument gespecificeerd voor een functie of opdracht buiten het geldige domein. De TI-84 Plus CE-T laat niet-gedefinieerde waarden in een grafiek toe.

U hebt geprobeerd een logaritmische regressie of machtsregressie uit te voeren met een **-X** of een

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
	<p>exponentiële regressie of machtsregressie met een <math>-Y</math>.</p> <p>U hebt geprobeerd om <math>\Sigma Prn(</math> (of <math>\Sigma Int(</math> te berekenen met <math>pmt2 &lt; pmt1</math>.</p>
DUPLICAAT	U hebt geprobeerd om een groepsnaam te dupliceren.
Geduplicateerde naam	De variabele die u probeert te verzenden kan niet verzonden worden omdat een variabele met deze naam al op de ontvangende rekenmachine aanwezig is.
VERLOPEN	U hebt geprobeerd een toepassing te starten met een begrensde proefperiode, die verlopen is.
Error in Xmit (Fout bij het zenden)	<p>De TI-84 Plus CE-T was niet in staat om een item te verzenden. Controleer of de kabel stevig is bevestigd aan beide rekenmachines en of de ontvangende rekenmachine in de ontvangstmodus staat.</p> <p>U hebt op <math>\overline{ON}</math> gedrukt om het verzenden te onderbreken.</p> <p>Stel eerst ONTVANGEN in en dan ZENDEN, als u bestanden wilt verzenden (<math>\overline{LINK}</math>) tussen grafische rekenmachines.</p>
ID NIET GEVONDEN	Deze fout treedt op als de opdracht SendID is uitgevoerd, maar het correcte ID van de grafische rekenmachine niet kan worden gevonden.
ONJUIST GENEST	U hebt geprobeerd om een ongeldige functie in een argument voor een functie te gebruiken, zoals $rij($ binnen <i>uitdrukking</i> voor $rij($ .
TOENAME	<p>De toename, stap, in <math>rij(</math> is 0 of heeft het verkeerde teken. . De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p> <p>De toename in een <math>For(</math> lus is 0.</p>
ONGELDIG	<p>U hebt geprobeerd om naar een variabele te verwijzen of een functie te gebruiken waar dit niet kan. Bijvoorbeeld: <math>Yn</math> kan niet worden gebruikt om te verwijzen naar <math>Y</math>, <math>Xmin</math>, <math>\Delta X</math> of <math>TblStart</math>.</p> <p>In de modus <math>Rij</math> hebt u geprobeerd een faseplot te tekenen, zonder beide vergelijkingen van de faseplot te definiëren.</p> <p>In de modus <math>Rij</math> hebt u geprobeerd een cursieve rij te plotten zonder het correcte aantal beginvoorwaarden in te voeren.</p>

**FOUTTYPE**      **Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen**

In de modus **Rij** hebt u geprobeerd om naar andere termen te verwijzen dan  $(n-1)$  of  $(n-2)$ .

U hebt geprobeerd een grafiekstijl in te stellen die in de actuele grafische modus niet geldig is.

U hebt geprobeerd **Select**( te gebruiken zonder minstens één xyLine (xyLijn) of scatter plot (spreidingsdiagram) te selecteren ("aan" zetten).

**ONGELDIGE DIMENSIE**

De foutmelding **ERR:INVALID DIMENSION** kan worden weergegeven als u probeert een functie te plotten die geen statistische plot kenmerken heeft. De fout kan worden hersteld door de statistische plots uit te schakelen. Om de statistische plots uit te schakelen drukt u op **2nd** [STAT PLOT] en kiest u vervolgens de optie **4:PlotsUit**.

U hebt de dimensie van een lijst niet opgegeven als een geheel getal tussen 1 en 999.

U hebt de dimensie van een matrix niet opgegeven als een geheel getal tussen 1 en 99.

U hebt geprobeerd een niet vierkante matrix te inverteren.

**ITERATIES**

De functie **oplossen**( of de vergelijkingsoplosser heeft het maximale aantal toegestane iteraties overschreden. Onderzoek de grafiek van de functie. Als de vergelijking wel een oplossing heeft, wijzig dan de grenzen en/of de beginwaarde van de schatting of beide.

**irr**( heeft het maximale aantal toegestane iteraties overschreden.

Bij het berekenen van I% werd het maximale aantal iteraties overschreden.

**LABEL**

Het label in de **Goto**-instructie is niet gedefinieerd met een **Lbl**-opdracht in het programma.

**LINK L1 (of elke willekeurig ander bestand) om te herstellen**

De rekenmachine is uitgeschakeld voor een test. Om de volledige functionaliteit van uw rekenmachine te herstellen, dient u de TI Connect™ CE-software te gebruiken om een willekeurig bestand van uw computer op uw rekenmachine te downloaden of een bestand van een andere TI-84 Plus CE-T naar uw rekenmachine te verzenden.

**GEHEUGEN**

Er is onvoldoende geheugenruimte om de opdracht of functie uit te voeren. U moet gegevens uit het geheugen verwijderen voordat u de opdracht of functie kunt uitvoeren.

**FOUTTYPE**      **Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen**

Recursieve problemen geven deze fout; bijvoorbeeld bij het plotten van de vergelijking  $Y1=Y1$ .

Deze fout kan tevens voorkomen wanneer u een **If/Then**, **For**, **While** of **Repeat** lus verlaat met de instructie **Goto**, omdat de opdracht **End**, die het einde van de lus aangeeft, nooit meer wordt bereikt.

U probeert een matrix te maken die groter is dan 400 cellen.

**GeheugenVol**

U kunt geen item verzenden omdat er onvoldoende geheugen beschikbaar is op de ontvangende rekenmachine. U kunt dit item overslaan of de ontvangstmodus verlaten.

Tijdens het maken van een back-up van het geheugen, blijkt het beschikbare geheugen op de ontvangende rekenmachine niet toereikend te zijn om alle gegevens uit het geheugen van de zendende rekenmachine te ontvangen. Een melding geeft aan hoeveel bytes de zendende rekenmachine moet verwijderen om een back-up van het geheugen te kunnen maken. Verwijder de items en probeer het opnieuw.

**MODUS**

U hebt geprobeerd een waarde in een venstervariabele op te slaan in een andere grafische modus of een opdracht uit te voeren in de verkeerde modus, bijvoorbeeld de opdracht **InvTekenen** in een grafische modus anders dan **Func**.

**GEEN  
VERANDERING  
TEKEN**

De functie **oplossen**( of de vergelijkingsoplusser heeft geen verandering van het teken waargenomen.

U hebt geprobeerd om  $I\%$  te berekenen als **FV**, (**N PMT**) en **PV** alle 0 zijn of als **FV**, (**N PMT**) en **PV** alle 0 zijn.

U hebt geprobeerd om **irr**( te berekenen als *CFList* noch *CFO* > 0 is of als *CFList* noch *CFO* < 0 is.

**NONREAL  
ANSWERS**

In de modus **Real**, voor reële getallen, resulteerde een berekening in een complex getal. . De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.

**OVERFLOW**

U hebt getracht om een getal in te voeren of te berekenen dat buiten het bereik van de grafische rekenmachine valt. De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
GERESERVEERD	U hebt geprobeerd een systeemvariabele op een foutieve wijze te gebruiken.
SINGULIERE MATRIX	<p>Een singuliere matrix (determinant = 0) kan niet worden gebruikt als argument voor <math>\text{-1}</math>.</p> <p>De instructie <b>SinReg</b> of een veeltermregressie genereerde een singuliere matrix (determinant = 0), omdat het algoritme geen oplossing kon vinden of omdat er geen oplossing bestaat.</p> <p>De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p>
SINGULARITEIT	<p><i>Uitdrukking</i> in de functie <b>oplossen</b>( of in de vergelijkingsoplosser bevat een singulariteit (een punt waar de functie niet gedefinieerd is).</p> <p>Onderzoek de grafiek van de functie. Als de vergelijking een oplossing heeft, wijzig dan de grenzen of de beginwaarde van de schatting of beide.</p>
STATISTIEK	<p>U hebt geprobeerd een statistische berekening uit te voeren met lijsten die daarvoor niet geschikt zijn.</p> <p>Voor statistische analyses moet u minstens twee gegevenspunten opgeven.</p> <p>Voor <b>Med-Med</b> moeten er minstens drie punten in elk gedeelte voorkomen.</p> <p>Als u een frequentielijst gebruikt, moeten alle elementen 0 zijn.</p> <p><math>(X_{\max} - X_{\min}) / X_{\text{scl}}</math> moeten tussen de 0 en 131 liggen voor een histogram.</p>
STATISTISCHE PLOT	U hebt geprobeerd een grafiek weer te geven, terwijl er een statistische plot is geactiveerd die gebruikmaakt van een niet gedefinieerde lijst.
SYNTAX	<p>De opdracht bevat een syntaxfout. Controleer of de functies, argumenten, haakjes of komma's foutief zijn geplaatst.</p> <p><b>stdDev</b>(<i>lijst</i>[,<i>frequlijst</i>]) is bijvoorbeeld een functie van de TI-84 Plus CE-T. De argumenten zijn cursief weergegeven. De argumenten tussen de haakjes zijn optioneel en hoeft u niet in te voeren. Bovendien moet u er zeker van zijn om meerdere argumenten met een komma (,) te scheiden. <b>stdDev</b>(<i>lijst</i>[,<i>frequlijst</i>]) kan bijvoorbeeld als <b>stdDev</b>(L1) of <b>stdDev</b>(L1,L2) worden ingevoerd, aangezien de frequentielijst of <i>frequlijst</i> optioneel is.</p>



FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
<b>BUITEN DE TOLERANTIE</b>	U hebt een tolerantie opgegeven waarbij het algoritme geen passend resultaat kan opleveren.
<b>NIET GEDEFINIEERD</b>	U verwijst naar een variabele die momenteel niet is gedefinieerd. U verwijst bijvoorbeeld naar een statistische variabele op het moment dat deze niet is berekend, omdat de lijst werd gewijzigd of naar een variabele terwijl deze niet geldig is voor de huidige berekening, zoals <b>a</b> na <b>Med-Med</b> .
<b>VALIDATIE</b>	Een koppeling is mislukt door elektrische interferentie of deze grafische rekenmachine is niet geschikt voor de uitvoering van de applicatie
<b>VARIABLE</b>	U hebt geprobeerd een variabele te archiveren die niet gearchiveerd kan worden of u hebt geprobeerd een toepassing of een groep uit het archief te halen. Voorbeelden van variabelen die niet gearchiveerd kunnen worden: Reële getallen <b>LRESID, R, T, X, Y, Theta</b> , statistische variabelen uit het menu <b>Vars, STATISTICS, Yvars</b> en de <b>AppldList</b> .
<b>VERSIE</b>	U hebt geprobeerd een niet compatibele variabeleversie te ontvangen van een andere rekenmachine. Een programma kan opdrachten bevatten die niet door de versie van het besturingssysteem op uw grafische rekenmachine worden ondersteund. Gebruik altijd het nieuwste besturingssysteem. TI-84 Plus CE en TI-84 Plus delen programma's, maar er wordt een versiefout weergegeven als een nieuw programma van de TI-84 Plus CE moet worden aangepast voor het grafieken gebied met hoge resolutie.
<b>VENSTERBEREIK</b>	Er is een probleem met de venstervariabelen. U hebt de <b>Xmax Xmin</b> of <b>Ymax Ymin</b> gedefinieerd. U hebt de <b><math>\theta_{max}</math> <math>\theta_{min}</math></b> en <b><math>\theta_{step} &gt; 0</math></b> gedefinieerd (of vice versa). U hebt geprobeerd de <b>Tstep=0</b> te definiëren. U hebt de <b>Tmax Tmin</b> en <b>Tstep &gt; 0</b> gedefinieerd (of vice versa). De venstervariabelen zijn te klein of te groot om een correcte grafiek te maken. U hebt geprobeerd om op een punt in te zoomen dat het numerieke bereik van de TI-84 Plus CE-T overschrijdt.

**FOUTTYPE****Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen****INZOOMEN**

Een punt of een lijn, in plaats van een vak, is gedefinieerd in de **ZBox**.

Een **ZOOM** bewerking geeft een wisk.fout.

# General Information

## *Texas Instruments Support and Service*

### General Information: North and South America

Home Page:	<a href="http://education.ti.com">education.ti.com</a>
KnowledgeBase and e-mail inquiries:	<a href="http://education.ti.com/support">education.ti.com/support</a>
Phone:	(800) TI-CARES / (800) 842-2737 For North and South America and U.S. Territories
International contact information:	<a href="http://education.ti.com/support/worldwide">education.ti.com/support/worldwide</a>

### For Technical Support

Knowledge Base and support by e-mail:	<a href="http://education.ti.com/support">education.ti.com/support</a> or <a href="mailto:ti-cares@ti.com">ti-cares@ti.com</a>
Phone (not toll-free):	(972) 917-8324

### For Product (Hardware) Service

Customers in the U.S., Canada, Mexico, and U.S. territories: Always contact Texas Instruments Customer Support before returning a product for service.

### For All Other Countries:

For general information

For more information about TI products and services, contact TI by e-mail or visit the TI Internet address.

E-mail inquiries:	<a href="mailto:ti-cares@ti.com">ti-cares@ti.com</a>
Home Page:	<a href="http://education.ti.com">education.ti.com</a>

## *Service and Warranty Information*

For information about the length and terms of the warranty or about product service, refer to the warranty statement enclosed with this product or contact your local Texas Instruments retailer/distributor.

# Inhoud

(			
(- (gradennotatie) .....	94		
(- (negatie) .....	98		
(- (aftrekking) .....	101		
(! (faculteit) .....	94		
(! Opslaan .....	57		
(!dim( (afmeting toekennen) .....	32		
(# (niet gelijk aan) .....	96		
\$( (vierkantswortel) .....	98		
()Int( (som van de rente) .....	45		
()Prn( (som van hoofdsom) .....	63		
(* (vermenigvuldiging) .....	99		
(*rij( .....	67		
(*rij+( .....	68		
(/ (deling) .....	99		
(/ (omgekeerde) .....	97		
^" (stringindicator) .....	8		
^ (macht) .....	97-98		
{ (kleiner dan of gelijk aan) .....	96		
(groter dan of gelijk aan) .....	96		
(+ (optelling) .....	100		
(+ (reeks) .....	11		
(+ (samenvoeging) .....	101		
(= (is gelijk aan relationele test) .....	95		
(> (groter dan) .....	96		
^2 (kwadraat) .....	97		
^3 (derde macht) .....	95		
^3\$( (derdemachtswortel) .....	95		
(4Breuk (naar een breuk) .....	25		
(4Dec (omzetting naar decimaal) .....	30		
(4GMS (naar gra- den/minuten/seconden) .....	39		
(4Nom( (naar nominaal ren- tepercentage) .....	54		
(4Rect (naar rechthoek) .....	65		
(minutennotatie) .....	101		
		<b>1</b>	
		10^(), macht van tien .....	98
		1Var Stats (statistische grootheden in 1-variabele) .....	74
		<b>A</b>	
		a+bi (rechthoekige complexe modus) .	20-21
		aanvullen( .....	20
		abs( (absolute waarde) .....	20
		AfhAuto .....	21
		AfhVragen .....	21
		Afmeting (dimensie) bepalen van een lijst of matrix .....	31
		afronden( .....	21
		afschrijving	
		)Int( (som van de rente) .....	45
		)Prn( (som van hoofdsom) .....	63
		bal( (balans van de afschrijving) ..	24
		aftrekken (-) .....	101
		AlleLijstenWissen (alle lijsten wissen) .	21
		Als-instructies	
		Als-Dan .....	42
		Als-Dan-Anders .....	42
		Als instructies	
		Als .....	42
		and (Booleaanse operator) .....	34
		ANOVA( (variantieanalyse) .....	21
		Antw (laatste antwoord) .....	21
		Arceren( .....	22
		Arceren_t( .....	23



DiagnostieAan .....	31
DiagnostieUit .....	31
dim( (afmeting) .....	31
Disp (weergeven) .....	32
DispGraph (toont de grafiek) .....	32
DispTable (toont de tabel) .....	32
DLijst( .....	49
DMS (invoernotatie gra- den/minuten/seconden) ....	101
Drijvend (drijvende decimale modus) ..	32
drijvende decimale modus (Drijvend) ..	32

## E

E (exponent) .....	33
e^( (exponentieel) .....	33
Eind .....	34
Eng (technische notatiemodus) .....	34
Equ4String( (conversie vergelijking naar string) .....	12
Equ4String( (omzetten vergelijking naar string) .....	85
eval( .....	35
exponentiële regressie (ExpReg) .....	35
ExpReg (exponentiële regressie) .....	35

## F

F-toets-2-steekpr (F-toets met twee steekproeven) .....	74
faculteit (!) .....	94
fMax( (functiemaximum) .....	36
fMin( (functieminiimum) .....	36
FnAan (functie aan) .....	36
FnUit (functie uit) .....	36
For( .....	37

fouten	
meldingen .....	103
Func (functiegrafiekmodus) .....	37
functie integraal (fnInt( ) .....	37
functiegrafiek	
maximum van (fMax( ) .....	36
minimum van (fMin( ) .....	36
modi .....	37
selecteren .....	36

## G

Ga naar .....	39
GDBOpslaan .....	37
GDBTerughalen .....	37
geheel deel (heelDeel( ) .....	41
gemiddelde( .....	38
geometcdf( .....	38
geometpdf( .....	38
Get( (gegevens ophalen in CBL 2™ of CBR™) .....	38
getKey .....	39
Getransponeerde matrix (T) .....	94
ggd( (grootste gemene deler) .....	39
gradennotatie (-) .....	94
grafiek in poolcoördinaten	
modus (Pol/Polair) .....	62
Grafiekstijl( .....	40
grootste gehele getal (int( ) .....	44
grootste gemene deler (ggd( ) .....	39
groter dan (>) .....	96
groter dan of gelijk aan (!) .....	96

## H

heelDeel( (geheel deel) .....	41
Herhalen .....	66

hoek( .....	41	isKlokAan, is klok aan .....	47
hoekmodus Graden .....	39		
hoekmodus Radialen .....	64		
Horiz (horizontaal gesplitst-scherm- modus) .....	41	<b>K</b>	
Horizontaal (lijn tekenen) .....	41	kansdichtheidsfunctie (normalepdf() ..	55
Hyperbolische functies .....	16	kgv( (kleinste gemene veelvoud) .....	47
		kleiner dan of gelijk aan ( $\leq$ ) .....	96
		kleinste gemene veelvoud (kgv() .....	47
		KlokAan	
		schakelt de klok in .....	47
		KlokUit	
		schakelt de klok uit .....	47
		kwadraat ( $^2$ ) .....	97
		KwadReg (kwadratische regressie) ...	48
<b>I</b>		<b>L</b>	
identiteit( .....	42	LabelAan .....	48
imag( (imaginair deel) .....	42	labels	
imaginair deel (imag() .....	42	grafiek .....	48
inBinom( .....	42	programma .....	48
inString( (in string) .....	13, 44	LabelUit .....	48
instructies arcering verdeling		Lbl (label) .....	48
Arceren_t( .....	23	lengte(van string .....	13, 48
Arcerenc $^2$ ( .....	22	Lijn (lijn tekenen) .....	48
ArcerenNorm( .....	22	Lijst4matr( (omzetten lijst naar matrix)	49
archerenF( .....	22	LinReg(a+bx) (lineaire regressie) .....	49
instructies verdeling arcering		LinReg(ax+b) (lineaire regressie) .....	49
ArcerenNorm( .....	22	ln( .....	50
int( (grootste gehele getal) .....	44	LnReg (logaritmische regressie) .....	50
interne rentabiliteit (irr() .....	47	log( .....	50
inverse cumulatieve normale verdeling (invNorm() .....	45	Logistische (regressie) .....	50
invNorm Tails .....	45		
invNorm( .....	45	<b>M</b>	
invNorm( (inverse cumulatieve normale verdeling) .....	45	macht ( $^*$ ) .....	97-98
Invoer .....	44	macht van tien ( $10^*$ ( ) .....	98
Invoer wissen .....	46		
InvTekenen (inverse tekenen) .....	46		
Inzoomen (inzoomen) .....	46		
irr( (interne rentabiliteit) .....	47		
is gelijk aan relationele toets (=) .....	95		
IS>( (toename en overslaan) .....	47		

Matr4lijst( (omzetten matrix naar lijst) . . .	51	niet gelijk aan (#) . . . . .	96
max( (maximum) . . . . .	51	niet( (Booleaanse operator) . . . . .	54
maximum van een functie (fMax( ) . . . . .	36	normale kansverdeling (normalecdf( ) . . . . .	55
MchtReg (machtsregressie) . . . . .	52	Normale notatiemodus . . . . .	55
mediaan( . . . . .	52	normalepdf( (kansdichtheidsfunctie) . . . . .	55
MedMed (mediaan-mediaan) . . . . .	52	nPr (permutaties) . . . . .	55
menu's		npv( (huidige nettowaarde) . . . . .	56
definiëren (Menu( ) . . . . .	52		
Menu( (menu definiëren) . . . . .	52	<b>O</b>	
min( (minimum) . . . . .	52	of (Booleaanse operator) . . . . .	56
minimum van een functie (fMin( ) . . . . .	36	omgekeerde (/) . . . . .	97
minutennotatie (\) . . . . .	101	omzetten	
modusinstellingen		4Breuk (omzetten naar breuk) . . . . .	25
a+bi (complex rechthoekig) . . . . .	20	4Nom (omzetten naar nominaal rentepercentage) . . . . .	54
Drijvend (decimaal) . . . . .	32	4Rect (omzetten naar rechthoek) . . . . .	65
Eng (notatie) . . . . .	34	Equ4String( (omzetten vergelijking naar string) . . . . .	85
Func (grafiek) . . . . .	37	Lijst4matr( (omzetten lijst naar matrix) . . . . .	49
Graden (hoek) . . . . .	39	P4Rx(, P4Ry( (omzetten polair naar rechthoekig) . . . . .	63
Horiz (scherm) . . . . .	41	R4Pr(, R4Pq( (omzetten van rechthoekig naar polair) . . . . .	70
Normaal (notatie) . . . . .	55	String4Equ( (omzetten string naar vergelijking) . . . . .	13, 76
Opeenvolgend (grafiekvolgorde) . . . . .	57	Omzetting	
Pol/Polair (grafiek) . . . . .	62	4Dec (naar decimaal) . . . . .	30
Radialen (hoek) . . . . .	64	omzettingen	
re^qi (polair complex) . . . . .	65	4DMS (naar graden/minuten/seconden) . . . . .	39
Reëel . . . . .	66	onafhankelijke variabele . . . . .	56
rij (grafiek) . . . . .	69	OnafhAuto . . . . .	56
Sci (notatie) . . . . .	71	OnafhVragen . . . . .	56
Tegelijk (grafiekvolgorde) . . . . .	77	Opeenvolgend (grafiekvolgorde-modus) . . . . .	57
Vast (decimaal) . . . . .	84	OphalenBerekening( (gegevens ophalen van de TI84 Plus) . . . . .	38
Volledig (scherm) . . . . .	85		
<b>N</b>			
nCr (aantal combinaties) . . . . .	53		
nDeriv( (numerieke afgeleide) . . . . .	54		
negatie (-) . . . . .	98		



OphalendatStr( (datumstring ophalen) .	29	coördinaten) . . . . .	
OphalenDatum, actuele datum ophalen	29	PolairGC (grafische poolcoördinaten) .	62
OphalenDatumnotatie, datum notatie ophalen . . . . .	30	prgm (programma naam) . . . . .	62
OphalenTijd, actuele tijd ophalen . . . . .	78	prod( (product) . . . . .	62
OphalenTijdnotatie, tijdnotatie ophalen	78	programmeren	
OphalenTijdStr( (tijdstring ophalen) . . .	79	naam (prgm) . . . . .	62
oplossen( . . . . .	57	Prompt . . . . .	62
Opmaak tijdas . . . . .	78	PxlAan( . . . . .	63
Opslaan (!) . . . . .	57	pxlTest( . . . . .	63
optellen (+) . . . . .	100	PxlUit( . . . . .	63
Opvullen( . . . . .	57	PxlVeranderen( . . . . .	63
Output( . . . . .	57		
		<b>R</b>	
<b>P</b>		R (radialennotatie) . . . . .	94
P4Rx(, P4Ry( (omzetten polair naar rechthoekig) . . . . .	63	R4Pr(, R4Pq( (omzetten van recht- hoekig naar polair) . . . . .	70
Par/Param (para- metervoorstellingsmodus) . . . . .	58	Raaklijn (lijn tekenen) . . . . .	64
Pause . . . . .	58	raaklijn (tan( ) . . . . .	76
permutaties (nPr) . . . . .	55	radialennotatie (R) . . . . .	94
PicOpslaan . . . . .	58	randBin( (willekeurig binomiaal) . . . . .	64
PicTerughalen . . . . .	59	randInt( (geheel toevalsgetal) . . . . .	64
Plot1( . . . . .	59	randM( (willekeurige matrix) . . . . .	65
Plot2( . . . . .	59	randNorm( (willekeurig normaal) . . . . .	65
Plot3( . . . . .	59	re^qi (modus polair complex) . . . . .	65
PlotsAan . . . . .	60	RechthGC (grafische recht- hoekcoördinaten) . . . . .	66
PlotsUit . . . . .	60	reëel( (reële deel) . . . . .	66
Pmt_Bgn (beginwaarde betaling) . . . . .	60	reeks (+) . . . . .	11
Pmt_Eind (eindvariabele betaling) . . . . .	61	Reële modus . . . . .	66
PntAan( . . . . .	61	ref( (rij-echelon-vorm) . . . . .	66
PntUit( . . . . .	61	rij ( (rij) . . . . .	68
PntVeranderen( . . . . .	61	Rij (getallenrij-grafiekmodus) . . . . .	69
poissoncdf( . . . . .	61	rij( (rij) . . . . .	68
poissonpdf( . . . . .	62	rij+( . . . . .	68
Pol/Polair (grafische modus pool- coördinaten) . . . . .	62	rijWissel( . . . . .	69
		RommelOpruimen . . . . .	69

RoosterUit .....	69
rref (gereduceerde rij-echelon-vorm) ..	70

## S

samenvoeging (+) .....	101
schakelt de klok in, KlokAan .....	47
schakelt de klok uit, KlokUit .....	47
Sci (wetenschappelijke notatiemodus)	71
Selecteren( .....	71
Send( (verzenden naar CBL 2™ of CBR™) .....	71
SetUpEditor .....	72
sin( (sinus) .....	72
sin/( (boogsinus) .....	72
sinh( (hyperbolische sinus) .....	16, 72
sinh/( (hyperbolische boogsinus) .....	16, 72
SinReg (sinusoïde regressie) .....	73
sinus (sin( ) .....	72
som( (sommatie) .....	73
SorterenAf( (aflopend sorteren) .....	73
SorterenOp( (oplopend sorteren) .....	73
startTmr, starttimer .....	74
Stat 2-Var (statistische grootheden 2- variabelen) .....	74
Statistische grootheden in 1-variabele (1Var Stats) .....	74
Statistische grootheden in 2-variabelen (Stat 2-Var) .....	74
stdDev( (standaarddeviatie) .....	74-75
Stoppen .....	76
String	
variabelen .....	9
String>Vgl( (omzetten string naar ver- gelijking) .....	76
String4Equ( (omzetten string naar ver- gelijking) .....	13, 76

strings	
converteren .....	12
functies in de CATALOGUS .....	11
gedefinieerd .....	8
indicator ("") .....	8
inhoud tonen .....	10
invoeren .....	8
lengte (lengte( ) .....	13, 48
opslaan .....	9
reeks (+) .....	11, 101
samenvoeging (+) .....	101
student-t-kansverdelingsfunctie (tpdf( )	81
student-t-verdeling	
kans (tcdf( ) .....	77
sub( (substring) .....	14, 76
Symbolen .....	94

## T

t-betrouwbaarheidsinterval met één steekproef (t-interval) .....	80
t-int 2-steekpr (t-betrouw- baarheidsinterval met twee steekproeven) .....	79
t-int 2-steekpr (z-betrouw- baarheidsinterval met twee steekproeven) .....	90
t-interval (t-betrouwbaarheidsinterval met één steekproef) .....	80
T-toets (t-toets met één steekproef) ..	81
t-toets 2-steekpr (t-toets met twee steekproeven) .....	92
t-toets 2-steekpr (z-toets met twee steekproeven) .....	82
t-toets LinReg (t-toets lineaire regressie ) .....	80, 82
T (getransponeerde matrix) .....	94
tan( (raaklijn) .....	76

tan/( boogtangens) .....	76	uitdrukking	
tanh( hyperbolische raaklijn) .....	77	converteren van string (uitdr() ...	12, 83
tanh( hyperbolische tangens) .....	16	in- en uitschakelen (UitdrAan ....	83
tanh/( hyperbolische boogtangens) ...	16, 77	Uitzoomen .....	83
tcdf( student-t-kansverdeling) .....	77	uv/uvAssen (opmaak assen) .....	84
Tegelijk (simultane grafiekvolgorde- modus) .....	77	uw/uwAssen (opmaak assen) .....	84
TekenF (een functie tekenen) .....	77		
Tekst( instructie .....	77-78	<b>V</b>	
Terugkeren .....	67	variabelen	
Terwijl .....	86	string .....	9
tijd omzetten, tijdCnv() .....	78	variantie van een lijst (variantie() ....	84
TijdFrmInstellen( (tijdnotatie instellen)	79	variantie( (variantie van een lijst) ....	84
tijdInstellen( (tijd instellen) .....	79	Vast (vaste decimale modus) .....	84
tijdwaarde van geld (TVM)		vaste decimale modus (Vast) .....	84
tvm_FV (toekomstige waarde) ...	82	verdelingsfunctie	
tvm_I% (rentepercentage) .....	82	c <sup>2</sup> cdf( .....	25
tvm_N (# betalingstermijnen) ....	82	verdelingsfuncties	
tvm_Pmt (betalingsbedrag) .....	83	binomcdf( .....	25
tvm_PV (huidige waarde) .....	83	binompdf( .....	25, 65
timeCnv(), tijd omzetten .....	78	Fcdf( .....	77
TmrContr( (controleer timer) .....	80	Fpdf( .....	81
toename en overslaan (IS>()) .....	47	geometcdf( .....	38
tpdf( (student-t-kansdichtheidsfunctie)	81	geometpdf( .....	38
tvm_FV (toekomstige waarde) .....	82	invNorm( .....	45
tvm_I% (rentepercentage) .....	82	normalecdf( .....	55
tvm_N (# betalingstermijnen) .....	82	normalepdf( .....	55
tvm_Pmt (betalingsbedrag) .....	83	poissoncdf( .....	61
tvm_PV (huidige waarde) .....	83	poissonpdf( .....	62
		Verdelingsfuncties	
<b>U</b>		c <sup>2</sup> pdf( .....	26
uitdr( (conversie string naar uitdrukking)	12, 83	vermenigvuldiging (*) .....	99
UitdrAan (uitdrukking aan) .....	83	Verticaal (lijn tekenen) .....	84
UitdrUit (uitdrukking uit) .....	83	Verwijder inhoud uit variabelen (WisVar)	30, 87
		VierdegrReg (vierdegraads regressie) .	85
		vierkantswortel (\$) .....	98

